



Federación Galega de Caza
"A Caza, unha actividade física saudable en plena natureza"



Regulamento da Federación Galega de Caza de AGILITY

ÍNDICE

PREÁMBULO	3
DEFINICIÓN DEL AGILITY	4
Figuras dentro do agility	
CONDICIONS PARA PARTICIPAR EN COMPETICIÓN OFICIAIS DE AGILITY	4
CÓDIGO DE CONDUCTA	4
CATEGORÍAS, CLASES, NIVEIS, MODALIDADES	5
OBSTÁCULOS	9
Especificación dos obstáculos	
Acometida/Realización dos obstáculos	
PENALIZACIONES	19
Faltas	
Rexeites	
Eliminados	
Tempo	
DESENEOLO DA COMPETICIÓN	23
Previo á competición	
Durante a competición	
Fixación do Tempo (TRS/TRM)	
Causas de Forza Maior	
Clasificacións	
XURADO DE COMPETICIÓN	27
XENERALIDADES QUE COMPLEMENTAN O REGULAMENTO	28
ANEXO 1	31
Test de socialización	
Medicións	
ANEXO 2	33
Paragility regulamento xeral	

PREÁMBULO

O Regulamento de Competición é o encargado de recoller, organizar e expoñer toda a normativa da disciplina deportiva do Agility. Neste regulamento recóllense todas as clases, medidas, penalizacións e explicacións no que á normativa deste deporte refírese.

Non todos os casos poden estar previstos neste Regulamento. Con ocasión de circunstancias fortuítas ou excepcionais corresponde á Federación Galega de Caza decidir, sempre no ámbito deportivo, tendo en conta a normativa rexistrada neste regulamento e de forma subsidiaria as normativas dos regulamentos.

1 DEFINIÇÃO DO AGILITY

O Agility é unha actividade de carácter deportivo que se realiza en conxunción co can, formando un equipo (guía-can) que han de superar unha serie de obstáculos co fin de poñer en evidencia intelixencia, obediencia, concentración, sociabilidade e axilidade.

É unha modalidade educativa e deportiva que favorece a integración das persoas e os cans na sociedade.

O Agility é unha competición aberta a todos os cans con independencia de se é de raza ou mestizo, do seu tamaño, etc.

O propósito dunha proba de Agility é demostrar a habilidade do guía e o seu can para traballar como un equipo fluído e funcional. O can debe estar controlado en todo momento e mostrar unha clara predisposición ao traballo a través da harmonía e perfecto entendemento co seu guía, quen debe comportarse sempre con deportividade e ter en todo momento un trato correcto cara ao can.

1.1 FIGURAS DENTRO DO AGILITY

- **Equipo:** Formado por unha persoa e un can. O binomio é o competidor habitual nas Competicións de Agility. Deben acatar as normativas reflectidas no regulamento da Federación Galega de Caza (FGC) e de igual forma deberán mostrar obediencia e respecto ao Xuíz e ao Xurado de Competición.
- **Xuíz de Agility:** É o encargado de crear, deseñar e colocar os percorridos e xulgar las actuacións dos competidores. Rexirase polo seu regulamento da Guía de Xuíces de agility.
- **Xuíz en prácticas:** Ten a potestade de xulgar as probas autonómicas de Agility pero sempre con supervisión dun xuíz Autonómico.
- **Xuíz Medidor Oficial:** Ten a potestade de facer as medicións oficiais.
- **Xuíz Formador/Supervisor:** Ten a potestade de formar, axudar e facer seguimento dos diferentes tipos de xuíces, informando sempre ao Comité Técnico de Xuíces de Agility.
- **Xurado de Competición:** En cada competición oficial deberá haber un Xurado de Competición, nomeado antes do comezo da mesma, quen velará polo cumprimento do Regulamento de Agility, reflectir na Acta de Competición calquera incidencia, reclamación ou decisión tomada, e asinar a Acta.

Componse do:

- a) Presidente da Organización,
- b) Xuíz da Competición
- c) Un Representante dos participantes.

- **Técnico Deportivo de Agility:** É a persoa encargada de programar e dirixir o adestramento dos equipos guía-can nas modalidades do Agility, con independencia de que el mesmo forme parte dun equipo guía-can.

2.- CONDICIONES PARA PARTICIPAR EN COMPETICIÓN OFICIAIS DE AGILITY

Para poder participar en competicións oficiais de Agility é obrigatorio que todo deportista:

- Estea en posesión da licenza federativa en vigor emitida pola FGC.
- Pertencer a un club de Agility afiliado á FGC. Ningún federado pode pertencer a dous clubs á vez. A modificación de pertenza a un club deberá ser comunicada e formalizada antes da renovación anual da licenza a través da FGC .
- A súa inscrición nas competicións realizarase a través do club ao que pertence
- Deberá presentar a súa licenza federativa en vigor ao ser solicitado polo Comité Organizador da competición.

Os clubs organizarán polo menos unha competición oficial en cada ano natural ou período competitivo. O número máximo de probas oficiais que pode organizar un club poderá regularse de forma anual antes do inicio da tempada competitiva.

Non calendario oficial da FGC aparecerán todas as probas oficiais da liga autonómica propostas polos clubs. Unha vez pechado o calendario anual de competicións oficiais, unicamente poderán celebrarse de forma extraordinaria competicións oficiais de Nivel Promoción e Iniciación.

Para participar nunha competición de Agility os cans dos deportistas deben:

- Ter cumpridos os 18 meses de idade (12 meses en Nivel Iniciación)
- Obter o Certificado de Aptitude no Test de Sociabilización
- Contar cunha medición provisional, ou a medición definitiva a partir dos 18 meses de idade.
- Presentar bo estado de saúde

3. CÓDIGO DE CONDUCTA

A FGC esixe a tódolos involucrados na disciplina do Agility adherirse ao seu código de conduta, a recoñecer e aceptar en todo momento que o benestar do can debe ser primordial e nunca debe estar subordinado a influencias competitivas ou comerciais.

Para iso, débese cumprir durante a preparación e adestramento dos cans, así como na competición coas seguintes condicións:

- **Bo manexo.** A alimentación e o adestramento deben ser compatibles co bo manexo do can e non debe comprometer o seu benestar. Non se tolerará aquilo que poida causar sufrimento físico ou mental, dentro ou fóra da competición.
- **Métodos de adestramento.** O adestramento debe axustarse ás capacidades físicas e nivel de madurez do can. Non serán sometidos a métodos de adestramento abusivo, provocarlles medo ou para os que non foron preparados adecuadamente.
- **Equipo.** Non se utilizarán colares ou correas en posición tal que poida ocasionar calquera tipo de dano ao can (xa sexa físico ou psicolóxico) ou dar entendemento a iso, como poden ser colares de castigo, colares de afogo, colares electrónicos, correas en posición de afogo, etc.
- **Vestuario.** O guía deberá competir con roupa cómoda (deportiva), que non supoña ningún tipo de axuda ao can. Non poderá competir con disfraces, parte de disfraces ou outro tipo de vestimenta que poida producir reflexos de luz ou sons.
- **Viaxes.** Durante os traslados, os cans estarán protexidos contra as lesións e outros riscos para a saúde. As viaxes deberán ser planeados de forma que permitan aos cans períodos de descanso con auga á súa disposición.
- **Boa condición física e capacidade.** A participación na competición estará restrinxida aos cans e guías de nivel suficiente. Non poderán participar cans coxos ou cegos. Os cans e os guías deben estar preparados, ser competentes e gozar de boa saúde antes de que se lles permita competir.
- **O estado de saúde.** Non poderán competir ou seguir competindo aqueles cans que presenten síntomas de enfermidade, coxeira ou outros aspectos clínicos pre-existentes, cando se supoña poidan poñer en perigo o seu benestar. Sempre que haxa dúbida, haberá que buscar asesoramento veterinario.
- **Dopaxe e medicación.** Non está permitido o uso da dopaxe ou o abuso dos medicamentos, xa que vai en contra do benestar do can. Despois de calquera tratamento veterinario, debe transcorrer o suficiente tempo que permita a recuperación completa antes da competición.
- **Procedementos cirúrxicos.** Non están permitidos os procedementos cirúrxicos que ameacen o benestar dos cans que compitan.
- **Cadelas preñadas/recentemente paridas.** Non poderán competir ata 2 meses despois do parto.
- **Uso indebido de axudas.** O can non poderá levar nada artificial durante o percorrido como poden ser colar ou correa, panos, vendas, abrigos para cans, etc., excepto cando o guía use unha ou varias gomas non decorativas para manter o pelo do can fóra dos ollos. O guía non poderá levar nada que poida ser interpretado como motivador (nada nos petos, nin riñoneras ou bolsas de premios, etc.). Non se permite o uso de comida nas pistas de competición. Están prohibidos os auriculares e calquera outro instrumento de comunicación electrónica e a súa utilización implica a eliminación da proba, permitíndose só nos recoñecementos.
- **Dignidade do animal.** Non se permiten en competición aos cans decorados nin con adornos que poidan atentar contra a súa dignidade.

- **Zonas de Competición.** Os cans só deben adestrar e competir en superficies adecuadas e seguras, e con obstáculos acordes á normativa, deseñados buscando a seguridade do can e do guía, en bo estado de conservación. O incumprimento por parte dalgún club no que a condicións de seguridade e benestar refírese, supoñerá a obrigatoriedade de ter que buscar unha alternativa en canto a lugar de celebración dunha proba oficial.
- **As superficies.** Tódalas superficies de terra ou herba na que os cans paseen, adestren ou compitan, estarán deseñadas e mantidas para reducir os factores que poderían provocar posibles lesións. Débese prestar especial atención á preparación, a composición e mantemento das superficies.
- **Condicións meteorolóxicas extremas.** As competicións non terán lugar en condicións climáticas extremas, se é que o benestar ou a seguridade do can puidese verse comprometida. É necesario dispoñer das condicións necesarias para refrescar aos cans que compiten en condicións de calor ou humidade.
- **Atención veterinaria.** Os veterinarios deben de estar dispoñibles/localizables. Se un can estivese ferido ou extremadamente esgotado durante unha competición, o veterinario debe comprobar o estado do can.
- **As lesións na competición.** Débese controlar a incidencia das lesións sufridas nos concursos. As condicións dos chans, a frecuencia das competicións e outros factores de risco deben ser examinados coidadosamente de forma a minimizar o número de lesións.
- **A xubilación.** Faranse todos os esforzos posibles para asegurar que os cans sexan ben tratados cando se retiren da competición.

4. CATEGORÍAS, CLASES, NIVEIS, MODALIDADES

Independentemente da categoría, clase, nivel ou modalidade, ao inscribirse nas competicións, a Organización só aceptará aquelas que veñan formalizadas por un club recoñecido, indicando o número de licenza federativa, se hai algunha cadela en celo e/ou se é necesario realizar o Test de Sociabilización ou Medición. Neste caso, o competidor deberá levar cuberto o correspondente impreso oficial de Test e Medición provisional por duplicado e presentalo xunto coa cartilla veterinaria (verificar microchip e vacinacións) e o Pasaporte de Nivel Promoción.

Todos eles deben ter uns requisitos xerais de participación:

- Ter licenza federativa en vigor, independentemente da súa idade.
- Pertencer a un club recoñecido pola RFEC
- Posuír o Certificado de Aptitude no Test de Sociabilización.
- Posuír o Certificado de Medición Provisional ou Definitiva*.
- O can deberá ter como mínimo 18 meses de idade*

* A excepción do nivel de iniciación.

4.1 CATEGORÍAS

As categorías son a maneira de agrupar aos binomios guía/can en función das características propias do guía.

As Categorías recoñecidas son as seguintes:

• PARAGILITY

Reservada a deportistas que cumplan os requisitos especificados no Regulamento de Paragility da RFEC. Anexo II

• ABSOLUTA

É a máxima categoría de competición aberta a deportistas maiores de 18 anos.

• JUNIOR

Reservado a guías de idades comprendidas entre 8 e 18 anos cumpridos. Esta categoría divídese á súa vez en Infantil (de 8 a 12 anos cumpridos) e Xuvenil (de 13 a 18 anos cumpridos). É unha categoría que clasifica para o CE de Agility Júnior, cuxos requisitos de clasificación publicáranse cada ano antes do comezo de cada tempada.

Requisitos de participación Categoría Infantil

Deberanse ter todos os requisitos xerais ademais dos que se citan:

- O guía deberá ter entre 8 e 12 anos de idade cumpridos, se durante a tempada competitiva cumpre os 13 debería pasar á categoría Xuvenil.

Requisitos de participación Categoría Xuvenil

Deberanse ter todos os requisitos xerais ademais dos que se citan:

- O guía deberá ter entre 13 e 18 anos de idade cumpridos, se durante a tempada competitiva cumpre os 19 debería pasar a Nivel Promoción ou Competición segundo corresponda.
- Poderá achegar á vez un pasaporte de Promoción e se cumpre os requisitos esixidos para ascender a nivel Competición, considerarase apto para participar en nivel Competición co seu correspondente pasaporte Júnior. Por tanto, poderán competir no devandito grao, pero non quitarán prazas na liga correspondente. Poden saltar en Competición co pasaporte Júnior cos TRS marcados na súa categoría.

Desenvolvemento dos percorridos de Nivel Júnior

- **Cans cedidos:** Os menores poderán participar con cans propios ou cedidos, quedando limitado a un can cedido por participante. *Este non debe estar na mesma categoría, no caso de que devandito can compita en Promoción e en Júnior, haberá que avisar á Organización e ao xuíz con antelación para que os percorridos sexan diferentes. Devandito can non podería saltar máis de 4 mangas no mesmo día.*
- **Mangas:** Os percorridos serán das modalidades de Agility e Jumping.
- **Obstáculos:** Os percorridos constarán dun mínimo de 15 obstáculos e un máximo de 20. En Infantil (de 8 a 12 anos) non poderán incluír o balancín.
- **Dificultade:** O trazado debe ter polo menos 2 cambios de sentido. O slalom, o muro e o salto de lonxitude soamente pasaranse unha vez.
- **Tempos:** O TRS calcularase sobre unha base de 2,8 m/ s e un máximo de 3 m/ s para percorridos tipo Agility e entre 3 m/ s e 3,5 m/ s para percorridos tipo Jumping. O TRM calcularase en base ao TRS multiplicado por 1,5.
- Todos os Júnior (Infantil e Xuvenil) no Campionato de España saltarán en Júnior.

• SENIOR

Reservado a deportistas a partir de 60 anos de idade. Cada binomio guía/can só pode competir nunha categoría, con todo poderán escoller competir nunha categoría superior (Absoluta) se conseguen a clasificación ao CE, mediante os mesmos criterios que os da devandita categoría.

Cada Liga dependendo do número de competidores que teña nesta categoría decidirá se a inclúe ou non. Independentemente de se está incluída ou non os Séniores terán un pasaporte onde anotar os puntos conseguidos.

• **Tempos:** O TRS calcularase sobre unha base de 2,8 m/ s e un máximo de 3 m/ s para percorridos tipo Agility e entre 3 m/ s e 3,5 m/ s para percorridos tipo Jumping. O TRM calcularase en base ao TRS multiplicado por 1,5.

• **Xuízo:** Os percorridos deberán ser xulgados igual que o resto de niveis competitivos polo que se tomará o rexistro do tempo realizado, así como o rexistro de faltas, refuses, tocados e eliminados.

• **Mangas:** Os clubs deben obrigatoriamente convocar dous percorridos de Nivel Sénior por competición, podendo non celebrarse se non houbese inscritos.

• **Trofeos:** Poderanse dar por clase de forma individual ou agruparse por clases.

• **Acceso ao CE Sénior:** 60 puntos en excelentes (30 en agility e 30 en jumping), contabilizando os excelente sen penalizacións con 10 puntos e os excelente con ata 5,99 de penalización son 5 puntos.

• **Acceso ao CE Absoluto:** Poderán competir se lograron clasificarse cos requisitos necesarios. Para iso tería que elixir en que categoría saltar posto que un binomio can/guíá só pode competir nunha.

Para que se poida realizar unha liga SÉNIOR e/ou JÚNIOR ten que haber 5 ou máis deportistas que o disputen, no caso de que non se chegue a ese número nalgunha das clases, estas poderanse xuntar con outras ata chegar ao número de participantes esixido.

4.2 CLASES

As CLASES son a maneira de agrupar aos binomios guía/can en función da altura do can ata a cruz.

As clases recoñecidas pola FGC son cinco: 20, 30, 40, 50 e 60.

CLASE	ALTURA DO CAN Á CRUZ
20	<280 mm
30	≥ 280mm <350 mm
40	≥ 350mm <430 mm
50	≥ 430mm <510 mm
60	≥ 510mm

A medición da altura do can exprésase en milímetros e o guía poderá elixir se salta na categoría que lle corresponde ou nunha máis alta. A clase elixida deberase de manter durante todo o calendario competitivo ao que corresponda a data na que se efectúe a medición. O guía, posteriormente, terá a opción de solicitar o cambio á clase non elixida inicialmente, dous cambios de categoría durante a vida deportiva do can sempre que o cambio sexa alegado e xustificado por enfermidade, lesión, idade, etc.

No caso de producirse un cambio de clase a metade do calendario de competición, perderá todas as puntuacións da liga en que participase acumuladas ata esa data, aínda que manterá as puntuacións por excelentes e o nivel.

Cando o deportista teña a posibilidade de elixir a Clase na que quere competir, por estar no límite de medida na que pode cambiar, a clase elixida terase que manter durante todo o calendario competitivo correspondente á data en que se realizou a medición.

O guía, posteriormente, terá a opción de solicitar, só, un cambio de clase cara á non elixida inicialmente 2 cambios de categoría durante a vida deportiva do can sempre que o cambio sexa alegado e xustificado por enfermidade, lesión, idade, etc. No caso de producirse un cambio de clase en metade dun calendario de competición, perderá todas as puntuacións da liga en que participase acumuladas ata esa data, aínda que manterá as puntuacións por excelentes e o nivel.

• XUÍZ MEDIDOR OFICIAL

Os encargados de realizar as medicións provisionais serán os xuíces titulares das probas, quedando as medicións oficiais restrinxidas aos Comisarios Medidores Oficiais, onde se incluírán os Xuíces Medidores Oficiais, homologados pola RFEC.

A FGC poderá propoñer a súa vez o recoñecemento de aqueles Comisarios Medidores homologados pola FGC para exercer como Medidores Oficiais. Para figurar no listado de Comisarios Medidores Oficiais os solicitantes deberán tramitalo a través da FGC. Serán persoas con probada experiencia no Agility como xuíces ou persoas con coñecementos de morfoloxía canina que estean relacionados con o Agility. Deberán estar en posesión da licenza federativa en vigor da FGC.

As MODALIDADES son os diferentes tipos de competicións aos que poida optar un binomio guía/can.

4.3 NIVEIS

Os niveis son a maneira de agrupar aos binomios guía/can en función do nivel técnico alcanzado.

Existen 3 niveis nas competicións:

Iniciación, Promoción e Competición.

• NIVEL INICIACIÓN

O Nivel denominado Iniciación é o primeiro nivel de Agility incluído dentro da regulamentación de Agility da FGC.

É un nivel non competitivo, previo á competición oficial cuxo obxectivo é promover a participación daqueles binomios debutantes no Agility para que se familiaricen coa dinámica propia das competicións.

Requisitos de participación Nivel Iniciación

Deberanse ter todos os requisitos xerais ademais dos que se citan:

- O deportista debe estar en posesión da licenza federativa en vigor e pertencer a un club recoñecido por esta federación.
- Os cans terán que ter 12 meses de idade cumpridos na data da súa participación.
- Certificado de Aptitude no Test de Sociabilización e levar consigo o Pasaporte de Nivel Promoción onde se rexistrará a data do inicio da competición e do Test de Sociabilización.
- A medición non é obrigatoria neste nivel salvo no caso de dúbida, para cambiar a altura do salto que debe realizar.
- Os cans deben pertencer ao deportista co que se inscribiu polo seu club. Admítese que poidan presentarse cans cedidos formalmente a outro competidor (con aviso previo a FGC) sempre que estean federados e teñan o apto do certificado de sociabilidade.

Desenvolvemento dos percursos de Nivel Iniciación

- **Dificultade:** debe ser sinxela. Estará acorde co nivel básico polo que serán fluídos, sen cambios demasiado bruscos aínda que poden ter cambios de sentido que non entrañen excesiva dificultade na súa execución.
- **Obstáculos:** Os percursos estarán compostos unicamente por saltos simples e túneles ríxidos de ata 6 m de lonxitude, con un mínimo de 15 e un máximo de 18 obstáculos, entre os cales polo menos, debe haber tres pasadas por túneles.
- **Alturas:** as alturas dos saltos serán só dous:

CLASE	ALTURA DO SALTO
20/30/40	20 cm
50/60	40 cm

- **Mangas:** Poderanse convocar ata dúas mangas por día de competición, dependendo do tempo dispoñible e en función do número total de inscricións para o resto de competicións a celebrar no día.
- **Xuízos:** realizaranse con arranxo ao regulamento vixente, rexistrando faltas, rexeites, tocados e eliminados, coa finalidade de que os guías coñezan as penalizacións realizadas durante a execución do percurso.
- **Tempos:** non existirán nin TRS (tempo de percurso estándar) nin TRM (tempo de percurso máximo).
- **Trofeos:** Ao non existir tempo de percurso, quedará a criterio do club a entrega de recordos ou certificados de participación.
- **Motivadores:** Os guías poderán participar levando motivadores ou xoguetes nas mans, pero nunca saír con comida xa que será motivo de eliminación, debendo abandonar o participante inmediatamente a pista de competición sen completar o percurso.

• NIVEL PROMOCIÓN

O Nivel Promoción é o nivel competitivo onde os binomios guía/can demostran que teñen a suficiente destreza e nivel técnico para ascender a Nivel competición.

Desenvolvemento dos percursos de Nivel Promoción

- **Clasificacións:** As cualificacións obtidas mantéñense, aínda que cambie a tempada competitiva. Serán cumprimentadas pola organización da Competición no Pasaporte de Nivel Promoción e asinadas polo Xuíz Oficial da mesma.
- **Ascenso a Nivel Competición:** As cualificacións deberán ser obtidas polo menos con dous xuíces diferentes. O binomio deberá acumular cualificacións de Excelente (EXC) con ou sen penalización, cumprindo unha das dúas opcións:
 - OPCIÓN 1: 3 EXC a 0 dos cales como mínimo 2 teñen que ser de Agility.
 - ou OPCIÓN 2: 5 EXC con ata 5,99 de penalización dos cales como mínimo 3 deles teñen que ser de mangas de Agility.

O binomio non poderá participar en Nivel Competición o mesmo día do ascenso.

Unha vez conseguido o requisito de ascenso, o deportista, poderá seguir participando no Nivel Promoción durante o tempo que estime necesario antes do seu debut o Nivel Competición pero unha vez debute no nivel superior, non poderá regresar novamente ao Nivel Promoción.

- **Mangas:** Os percorridos deste nivel serán, en todo caso, probas de Agility e Jumping y se pueden realizar 3 mangas.
- **Obstáculos:** O número de obstáculos por percorrido estará comprendido entre 15 e 20. Neste nivel poden utilizarse todos os obstáculos que aparecen reflectidos no Regulamento de Competición da FGC, **salvo os saltos dobre**. O slalom, o muro e o salto de lonxitude soamente pasaranse unha vez. O percorrido de Agility deberá contar cun mínimo de dúas zonas de contacto e un máximo de tres, podendo repetirse un mesmo obstáculo de contacto un máximo de dúas veces por percorrido **excepto o balancín**.
- **O percorrido:** O trazado debe ter polo menos 2 cambios de sentido. A lonxitude do percorrido oscilará entre 120 e 200 metros.
- **Tempos:** O TRS estará comprendido entre 2,8 e 3,2 m/ s para os percorridos de Agility e entre 3 m/ s e 3,5 m/s. para Jumping. O TRM será o resultado de multiplicar o TRS por 1,5. O TRS (tempo de percorrido estándar) calcúlase dividindo os metros de lonxitude do percorrido pola velocidade estipulada.
- **Trofeos:** Os postos de honra, podio, poderán a criterio do Club Organizador darse por cada categoría individual ou agruparse polo global ou polas Clases 20/30/40 e 50/60.

• NIVEL COMPETICIÓN

É o máximo nivel competitivo, onde se desenvolve a Liga autonómica clasificatoria de Agility oficial da FGC.

Requisitos de participación Nivel Competición

Deberanse ter todos os requisitos xerais ademais dos que se citan:

- Ascender desde o Nivel de Promoción.

Desenvolvemento dos percorridos de Nivel Competición

- **Mangas:** As competicións deste nivel constarán dun Agility e un Jumping.
- **Obstáculos:** O número de obstáculos estará comprendido entre un mínimo de 17 e un máximo de 22 (para maior homoxeneidade as ligas autonómicas deberán contar cun mínimo de 18 obstáculos e un máximo de 22)
- **Percorrido:** O trazado do percorrido debe conter polo menos 3 cambios de sentido. A lonxitude estará comprendida entre un mínimo de 120 metros e un máximo de 220 metros. No percorrido de Agility incluíranse un mínimo de 3 zonas de contacto e un máximo de 4 non podendo utilizar un mesmo tipo de zona de contacto máis de 2 veces no percorrido exceptuando o balancín polo que só se poderá pasar unha vez.
- **Tempos:** O TRS estará comprendido entre 3.0 e 4.0 m/ s para as clases 20/30/40, e entre 3.5 y 4.5 m/s para las clases 50/60. El TRM será 1,5 veces el TRS

4.4 MODALIDADES

As modalidades son os diferentes tipos de competicións aos que poida optar un binomio guía/can. Existen dous tipos de modalidade: Agility e Jumping

En ambas as modalidades o slalom, o muro, o salto dobre, a roda e o salto de lonxitude pasaranse unha soa vez por percorrido.

En función das condicións tanto do chan onde se realice a competición e/ou da posible climatoloxía adversa, o xuíz poderá tomar a decisión de baixar 5 cm. a altura dos saltos e adecuar os obstáculos do percorrido para evitar posibles lesións nos binomios participantes.

• AGILITY

Son percorridos nos que poden utilizarse todos os tipos de obstáculos regulamentarios.

O primeiro e o último obstáculo do percorrido serán sempre valos, **pudiendo ser el último un salto dobre en Nivel Competición**.

Non se poderá situar dous obstáculos de contacto de forma consecutiva, nin poñer unha serie de valos en liña recta antes da subida da empalizada.

Se o túnel ríxido sitúase debaixo da empalizada ou da pasarela, debe manter unha distancia mínima dun metro desde o centro da entrada e saída do mesmo ata o bordo máis próximo do obstáculo de contacto.

Para que un percorrido de Agility sexa regulamentario e puntuable non se poderá prescindir dos obstáculos de contacto na súa totalidade. En caso de condicións climáticas adversas que puxesen en perigo a integridade do binomio participante, ou por circunstancias extraordinarias sobrevindas durante o desenvolvemento da competición, poderá prescindirse dunha ou varias zonas de contacto a determinar polo Xuíz da competición.

4.4.2 JUMPING

Son percorridos nos que non existen obstáculos de contacto (balancín, empalizada e pasarela). O primeiro e o último obstáculo do percorrido, en todo caso, serán **valos simples podendo ser o último un salto dobre no Nivel Competición**.

En Nivel Competición haberá sempre unha manga de Jumping en cada competición.

5. OBSTÁCULOS

Os obstáculos non poderán presentar perigo algún para ningún membro do equipo competidor.

- Os obstáculos non poderán conter ningunha parte cortante, punzante ou signos visibles de mal estado.
- Poderán ser realizados en PVC, Aluminio ou Madeira. Os paus dos saltos serán obrigatoriedade de madeira ou PVC. Para o salto de lonxitude o material debe ser aluminio ou espuma.
- Permítese melloras de obstáculos que demostren claramente un avance no aspecto da seguridade para can e guía, por exemplo o pau rompible do salto dobre, sempre que estas melloras consultáronse previamente a FGC.

Todos os obstáculos deberán axustarse ás especificacións e esquemas regulamentados a **continuación, e deberán acometerse ou realizarse segundo especifica o mesmo**.

As zonas de contacto non poderán ser de cor negra, marrón nin branco.

As medidas tanto de cans como de saltos poderán ser modificadas puntualmente en beneficio ao desenvolvemento do Agility. Todas as medidas que non teñan unha marxe específico aplicaráselles unha marxe por defecto de +/- 2 cm., +/- 2 mm. ou +/- 2 graos dependendo da escala usada polo regulamento

Táboa Resumen de alturas de obstáculos

Clase	Altura do can á cruz	Altura saltos	Lonxitude do Salto agrupado	Lonxitude do Salto lonxitude	Altura roda ata a parte baixa interior
20	<280 m	20 cm	18 cm	35 cm (2 elementos)	18 cm
30	≥ 280 mm < 350 mm	30 cm	27 cm	40 cm (2 elementos)	27 cm
40	≥ 350 mm < 430 mm	40 cm	36 cm	70 cm (3 elementos)	36 cm
50	≥ 430 mm < 510 mm	50 cm	45 cm	100 cm (4 elementos)	45 cm
60	≥ 510 mm	60 cm	54 cm	130 cm (5 elementos)	54 cm

5.1 ESPECIFICACION DOS OBSTÁCULOS

• SALTOS SIMPLES

Os saltos constarán de 3 elementos, 2 soportes verticais **separados**, chamados ás ou laterais e unha barra ou pau horizontal, o cal deberá caer ao ser tocado.,

En cada á só haberá un soporte do pau, que non poderá sobresaír máis de 5 cm **da mesma** e que estará na altura na que o can salte nese momento. Por esta razón, o salto non poderá ter máis que un só pau. O soporte deberá ser o suficientemente redondeado para que se poida apoiar o pau nel sen que caia con facilidade, pero o suficientemente plano para, que se o can non acometese o salto correctamente, o pau poida caer ao chan.

DIMENSIÓNS:

- Altura dos soportes verticais (ás ou laterais): Mínimo: 100 cm/ Máximo: 110 cm.
- Anchura das ás: Mínimo: 40 cm/ Máximo: 60 cm.
- Fondo das ás: Non poderán sobresaír máis de 30 cm por cada lado
- Grosor das ás: O material empregado para realizar as ás non poderá ter máis de 10 cm de grosor.
- Altura da barra ou pau horizontal:

Clase 60	60 cm
Clase 50	50 cm.
Clase 40	40 cm.
Clase 30	30 cm.
Clase 20	20 cm.

- Lonxitude da barra ou pau horizontal: Mínimo: 110 cm./ Máximo: 130 cm.
- Diámetro da barra ou pau horizontal: Mínimo: 3 cm./ Máximo: 5 cm

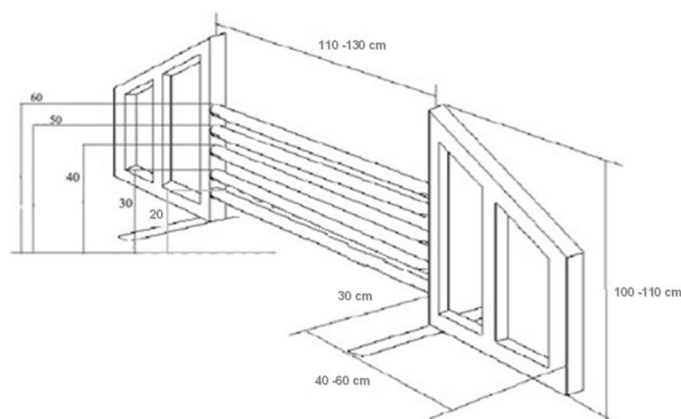


Figura 1: Detalle das dimensións do salto

• SALTOS DOBRES

Formados pola unión de dous saltos simples e cumprindo as súas mesmas medidas. As barras horizontais dun e outro valo colocaranse ás seguintes alturas:

CLAS E	Altura do primeiro barras	Altura do segundo barras	Distancia entre saltos*
20	10 cm	20 cm	18 cm
30	20 cm	30 cm	27 cm
40	30 cm	40 cm	36 cm
50	35 cm	50 cm	45 cm
60	45 cm	60 cm	54 cm

* A separación entre o primeiro elemento e o segundo medirase incluíndo o grosor das barras que forman parte do salto, é dicir, desde a cara anterior da primeira barra ata a cara posterior da segunda barra.

En condicións adversas tanto de chan como climatolóxicas non se utilizarán saltos agrupados nos percorridos

• MURO

Trátase dun panel liso. A parte superior do muro deberá ter de 3 a 5 elementos móbiles en forma de tella.

DIMENSIÓNS:

- Altura incluída a tella: [A mesma que nos saltos simples \(ver táboa resumo\)](#).
- Anchura: 120 cm
- Grosor: 20 cm aproximadamente.
- Altura das torres: 120 cm
- Anchura das torres: De 30 a 40 cm

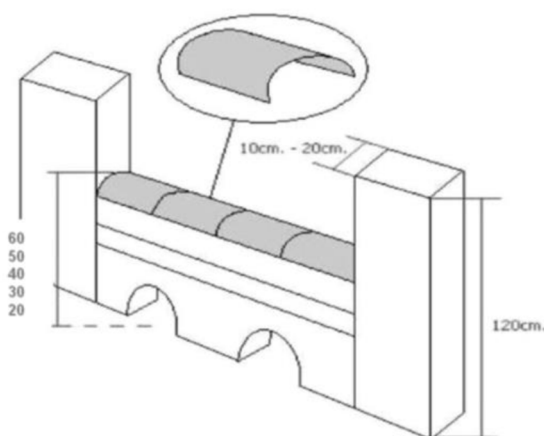


Figura 2: Detalles das dimensións do muro.

• PASARELA

Composta por 3 partes, 2 táboas de subida ou baixada e unha horizontal debendo ser as tres da mesma lonxitude. Deberá ser estable tanto vertical como lateralmente e a superficie do obstáculo debe ser antiescorregadizo. As táboas de subida ou baixada estarán previstas de pequenos listóns sen bordos afiados, situados a intervalos regulares.

Os 90 cm. inferiores de cada rampla deberán estar pintados de diferente cor incluíndo os seus laterais, para definir a "Zona de Contacto". Non poderá colocarse ningún listón a menos de 10 cm. do seu límite.

Os soportes da pasarela non poden superar o nivel superior do obstáculo. As patas e outras estruturas de soporte non deben impedir a colocación do túnel baixo a pasarela con seguridade. Recoméndase a previsión dun soporte/pata para a subida e a baixada para evitar o excesivo cimbrado das táboas que non estean suficientemente reforzadas

A parte baixa do contacto que toca o chan debe estar recheo para evitar bordos afiados e cortantes.

DIMENSIÓNS:

- Altura da pasarela: Mínima: 120 cm/ Máxima: 130 cm (Recoméndase 120 cm, xa que paulatinamente esta será a altura única e oficial, para que a competición sexa igualada en todo o territorio nacional)
- Anchura das táboas: 30 cm
- Lonxitude das táboas: Mínima: 360 cm/ Máxima: 380 cm (é aconsellable 360 cm, xa esta será a lonxitude única e oficial, para todo o territorio nacional).
- Intervalo dos listóns: Mínimo: 20 cm/ Máximo: 30 cm
- Dimensión dos listóns. Estes serán redondeados, e sen bordos: Anchura: 20 mm
- Espesor: Mínimo: 5 mm/ Máximo: 10 mm
- Lonxitude da zona de contacto: 90 cm. (+/- 1 cm.)

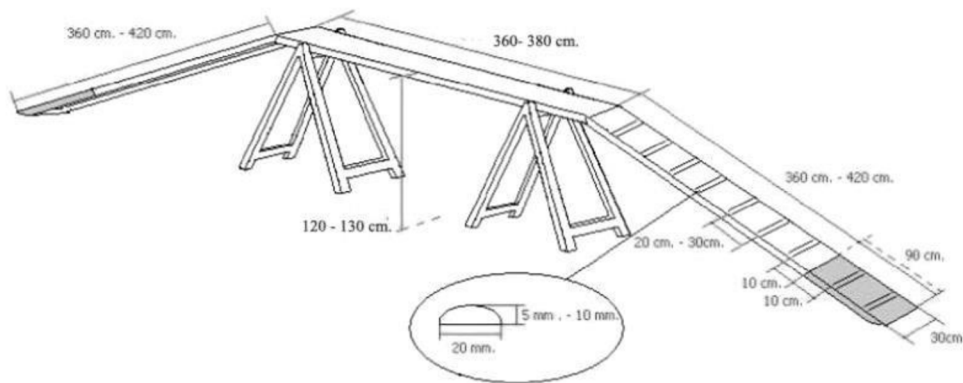


Figura 3: Detalle das dimensións da pasarela.

• **BALANCIN**

Debe ser estable e a superficie antiescorregadiza, non estando permitido os listóns sobre a súa superficie. Debe estar correctamente equilibrado (sen baixar demasiado rápido nin demasiado amodo) para permitir que os cans de tamaño máis pequenos poidan facer que baixe sen problema, tardando de 2 a 3 segundos en tocar o chan unha vez colocado un contrapeso de 1 quilogramo no centro da zona de contacto de baixada. Os 90 cm. de cada extremo da táboa deberán estar pintados de diferente cor incluído os seus laterais.

DIMENSIÓNS:

- Lonxitude da táboa: Mínimo: 360 cm./ Máximo: 380 cm. (Recoméndase 360 cm, xa que esta será a lonxitude única e oficial, para todo o territorio nacional).
- Anchura da táboa: 30 cm.
- Altura do eixo con respecto ao chan: 1/6 da lonxitude da táboa. (Recoméndase 60 cm medidos desde o chan ata a parte superior da prancha).

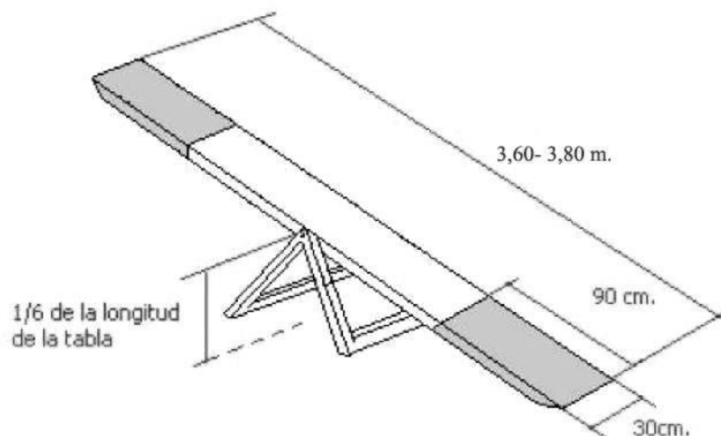


Figura 4: Detalle das dimensións do balancín.

• **EMPALIZADA OU RAMPLA**

Composta por dous pranchas en forma de A. Debe ser estable e a súa superficie antiescorregadiza. Estará provista de pequenos listóns antiescorregadizos cravados a intervalos regulares e estes non poderán ter bordos afiados. Os 106 cm. inferiores de cada rampla deberán estar pintados de diferente cor incluída os seus laterais, para definir as "Zonas de contacto". Non poderá colocarse ningún listón a menos de 10 cm. do límite da "Zona de contacto". A parte superior da rampla non presentará ningún perigo. En caso necesario colocarse unha protección.

DIMENSIÓNS:

- Lonxitude de cada ferro: 270 cm.
- Altura: 170 cm.
- Anchura mínima de cada plano: 90 cm. poderá aumentar na súa base ata 115cm.
- Intervalo dos listóns: Mínimo: 20 cm./Máximo: 30 cm.
- Dimensión dos listóns. Estes serán redondeados, e sen bordos:
 - Anchura: 20 mm./ Grosor mínimo: 5 mm./ Grosor máximo: 10 mm.
- Lonxitude da zona de contacto: 106 cm. (+/- 1 cm.).

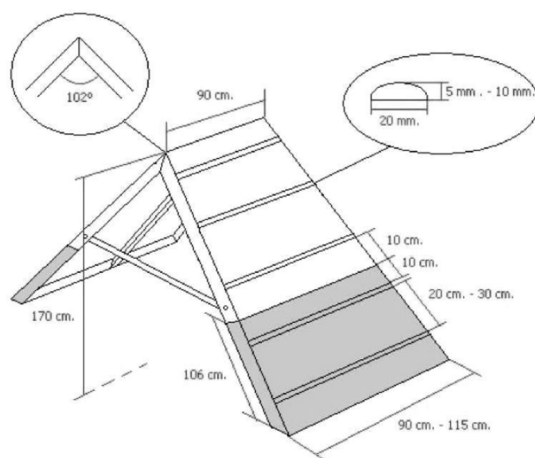


Figura 5: Detalle das dimensións da rampla.

• SLÁLOM

Os postes do sláloM deberán ser fortes de madeira ou PVC. Deberán ser ríxidos e rectos. A distancia entre eles e o diámetro deberán ser iguais para todos. Cada pau debe de ir pintado en 2 cores como mínimo.

DIMENSIÓN

- Número de postes: 12
- Diámetro do poste: Mínimo: 3 cm/ Máximo: 5 cm
- Altura do poste: De 100cm a 120cm.
- Distancia entre postes: 60cm entre as caras interiores dos postes.
- Medidas da platina metálica entre 8 e 10 mm máximo
- Os soportes dos paus: altura entre 8 e 10 cm.

Non debe haber ningunha pata de soporte do sláloM no camiño do can cando se execute de forma regulamentaria.

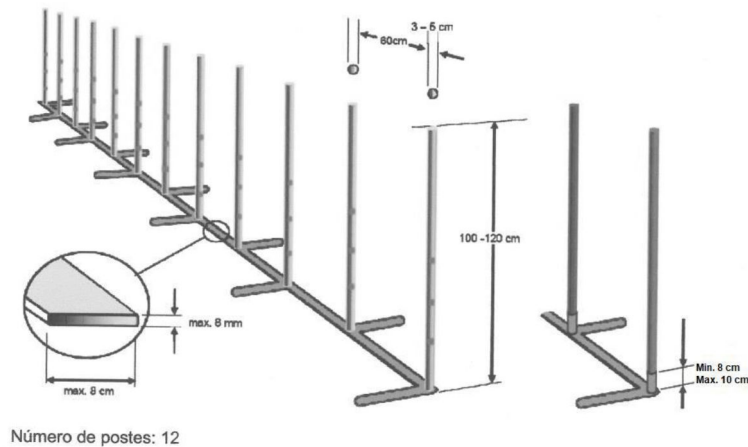


Figura 6: Detalle das dimensións do sláloM.

• TUNEL ARTICULADO

Debe ser articulable, permitindo a formación dunha curva suave, evitando ángulos forzados (forma de L). Os aros que forman a súa estrutura interna, non deben sobresaír ou quedar ao descuberto pola súa cara interna, nin pola externa. Recoméndase que sexan de cor clara, para permitir mellor visibilidade ao can, polo que non se empregarán os túneles de cor negra. Débese dispoñer dunha suxeición do túnel ao chan, para evitar que se desprace excesivamente, mediante cuñas, sacos de area, etc., en ningún caso calquera elemento que poida resultar perigoso para o can, como bloques de formigón, tubos de ferro, etc.). **Débense utilizar preferiblemente 5 sacos de suxeición, sendo o mínimo de 4 sacos. A suxeición debe incluír ambos os lados do túnel. O túnel só pode combinarse debaixo de pasarela e rampla.**

DIMENSIÓN

- Diámetro interior: 60 cm.
- Lonxitude: Mínima: 300 cm./ Máxima: 600 cm.

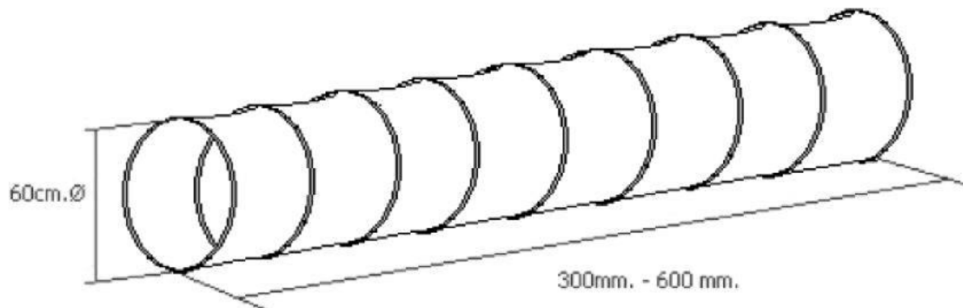


Figura 7: Detalle das dimensións do túnel.

• **RODA (SEN MARCO SUPERIOR)**

O aro debe estar feito dunha forma consistente, construído dun material que absorba os impactos. O marco non debe exceder a parte superior da roda cando se axuste á súa altura máxima, e debe estar preto, xunto á estrutura (é dicir, non debe suspenderse por cadeas ou outro mecanismo). Os soportes e o marco deben ser seguros, de forma que o can non poida golpearse con eles se acomete a roda en calquera dirección. O marco non terá unha viga na parte superior. Recoméndase a utilización deste tipo de roda, ao ser menos perigosa para o can.

DIMENSIÓNS

- Diámetro da abertura interior do aro ou roda: Mínimo: 533 mm.
- Distancia desde a parte interior baixa da roda con relación ao chan:

CLASE 20	18 cm
CLASE 30	27 cm
CLASE 40	36 cm
CLASE 50	45 cm
CLASE 60	54 cm

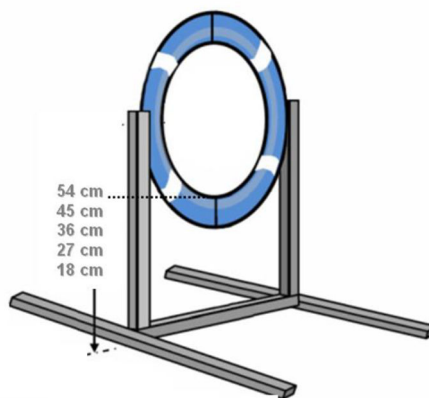


Figura 8: Detalle das dimensións da roda sen marco.

• **SALTO DE LONXITUDE**

Compoñeráse de 2 a 5 elementos cada un cunha altura diferente. Os elementos colocaranse en orde crecente. Os planos superiores de cada elemento deben estar lixeiramente inclinados. As catro esquinas sinalizaranse mediante postes, aínda que estes non formasen parte do obstáculo e deberán estar cubertos na parte superior para protexer ao can e ao guía, se fose necesario.

DIMENSIÓNS:

- Altura dos elementos: Elemento máis baixo: 15 cm/ Elemento máis alto: 28 cm

- Anchura de cada elemento: 15 cm
- Anchura do salto: 120 cm
- Altura dos postes: 120 cm
- A lonxitude e número de unidades do conxunto será:

CLASE 20	35 cm (2 elementos)
CLASE 30	40 cm (2 elementos)
CLASE 40	70 cm (3 elementos)
CLASE 50	100 cm (4 elementos)
CLASE 60	130 cm (5 elementos)

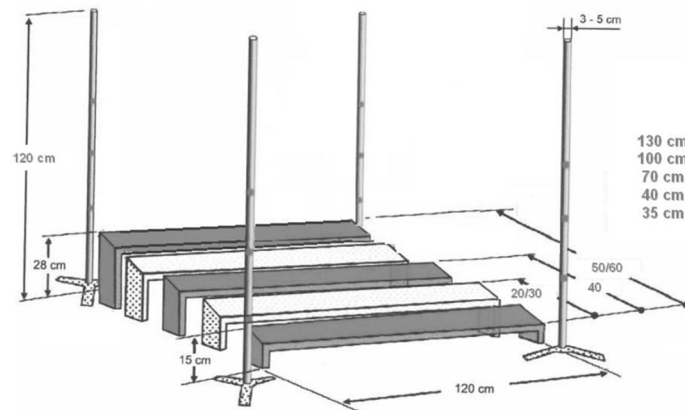


Figura 9: Detalle das dimensións do salto de lonxitude.

5.2 ACOMETIDA/ REALIZACION DOS OBSTACULOS.

De forma xenérica, todos os obstáculos deberán ser acometidos e realizados na orde e sentidos establecidos polo Xuíz. Calquera outra maneira de acometer os obstáculos, non tipificada entre as seguintes será penalizada segundo dite o punto PENALIZACIÓNS

- **Salto Simple:** O competidor deberá conseguir que o can salte por encima da barra horizontal sen derrubalo **sempre na dirección do percorrido establecido.**
- **Salto Dobres:** O competidor deberá conseguir que o can salte por encima das barras ou paus horizontais sen derrubar ningún deles **e sempre en dirección ascendente.**
- **Muro:** O competidor deberá conseguir que o can salte por encima de leste sen derrubar ningún dos seus elementos.
- **Pasarela:** O competidor deberá conseguir que o can realice completamente a pasarela, subindo, atravesando, baixando **e pisando con polo menos unha pata en cada un dos tramos e pisando con polo menos unha pata na zona de contacto de baixada.**
- **Balancín:** O competidor deberá conseguir que o can realice completamente o balancín, subindo, facendo que o extremo posterior ao eixo deste toque o chan e tocando mínimo cunha das súas **patas o tramo** de subida **ao igual que o tramo** de baixada.
- **Empalizada ou Rampla:** O competidor deberá conseguir que o can realice completamente a rampla, subindo e baixando por esta tocando con algunha das súas patas **o tramo** de subida e posteriormente a de baixada **e pisando con polo menos unha pata na zona de contacto de baixada.**
- **Slálom:** O competidor deberá conseguir que o can realice este sen saltarse ningunha porta, deixando ao entrar o primeiro pau á esquerda do can, e ao saír deixando o último á dereita do can.
- **Túnel Articulado:** O competidor deberá conseguir que o can entre pola boca indicada para iso e salga polo extremo contrario.

- **Roda:** O competidor deberá conseguir que o can, saltando, atravesese o aro ou roda pola súa banda interna **na orde establecida**.
- **Salto de lonxitude:** O competidor deberá conseguir que o can salte, dunha soa vez, todos os elementos que compoñan leste obstáculo.

6. PENALIZACIÓNS

Considérase penalización todo aquilo que estea especificado no algún dos seguintes puntos, quedando tipificado 4 tipos: Faltas, Rexeite, Eliminacións e Tempo.

Débese lembrar que as decisións do Xuíz son inapelables e non poderán ser impugnadas.

6.1. FALTAS

A penalización por cada falta será de 5 puntos, non existindo límite. As faltas serán marcadas polo xuíz levantando o brazo coa man aberta.

Será considerado falta e deberá ser penalizado como tal, todo o especificado a continuación:

De carácter xeral:

- **TOCADO.** Lixeiro contacto do guía sobre o can, sen condicionar a traxectoria do can. Esta falta marcarase como "tocado", sinalándoa o xuíz tocándose a perna coa man.
 - Durante o percorrido o guía toca ao can, ben sexa de forma accidental ou intencionado pero na opinión do xuíz non evita o que fose eliminación (Falta).
- **ZONAS DE CONTACTO.**
 - Non tocar con algunha das patas a "zona de contacto" de baixada.
 - Acometer desde un lateral a subida ao obstáculo sen tocar con algunha das patas na "Zona de Contacto" de subida.
 - Nas zonas de contacto (Balancín, Pasarela e Rampla) se a subida realizase segundo a liña lonxitudinal do obstáculo, acometendo frontalmente a táboa, non será necesario tocar a "Zona de Contacto" de subida e por tanto, en caso de saltala non se considerará falta.

De carácter concreto:

- **SALTOS SIMPLES, DOBRE E MURO:**
 - Se o can modifica a altura orixinal do pau (ou tella), caendo ou non ao chan.
 - Se o can derruba un á do salto (ou torre) que está a acometer, independentemente de que se tivese que volver a realizar durante o percorrido (Falta). Para que se dea esta condición débese deixar, entre obstáculos que teñan que volver realizarse, un espazo de tempo suficiente para a súa reposición. **Considérase espazo suficiente 8 obstáculos tanto en percorridos de Agility como en percorridos de Jumping exceptuando se o obstáculo que se repite é un túnel ou unha zona de contacto.**
- **BALANCIN**
 - Abandonar este sen que o extremo posterior ao eixo tocase o chan, aínda tocando a "Zona de Contacto".
 - En caso de abandonar este sen que o extremo posterior ao eixo tocase o chan e sen tocar a "Zona de Contacto" **será penalizado só con 1 falta.**
- **SLÁLOM**
 - Saltarse algún poste, pau ou porta, non sendo este o primeiro, que sería rexeite.
 - Só poderá sinalizarse unha única falta no slálo.

- **SALTO DE LONXITUDE**

- Derrubar calquera elemento deste obstáculo, salvo os postes laterais.
- Non é falta se ao tirar un dos postes caia unha das unidades.
- Apoiar unha ou máis patas no chan entre os elementos (o contacto casual non será penalizado **sempre que non tire ningún elemento**).

- **RODA**

- A destrución da roda magnética executando correctamente o obstáculo.

6.2 REXEITES

Enténdese por refuse (por definición, rexeitar ou renunciar) o estar en disposición/situación de execución e non executar.

Os refuses deberán ser sinalados polo xuíz cada unha das veces que se cometan, levantando o brazo co puño pechado e **penalizados con 5 puntos**.

A sinalización dun refuse na execución dun obstáculo, supoñerá que o equipo participante non poida continuar o percorrido sen emendar o erro de execución que motivou dita penalización.

Será considerado rexeites e deberá ser penalizado como tal, todo o especificado nos seguintes puntos:

De carácter xeral:

- Omitir ou exceder lateralmente o obstáculo que tocarse realizar segundo a orde do percorrido. Considérase distancia crítica dun obstáculo (**zona de acometida**), **ao semicírculo de 1 m. ao redor do mesmo polo seu lado de acometida**.
- Pararse ou retroceder ante o obstáculo a realizar sempre e cando estea encarado (con opcións a poderse executar) **exceptuando o primeiro salto, xa que se entende que o percorrido non comeza ata que o can pasa pola liña de rehúse (Liña de cronómetro)**.
- Exceder lateralmente pola súa banda exterior a liña imaxinaria de saída (**Liña de Cronómetro**).
- Parar ao can durante o percorrido, aínda que fóra por orde expresa do competidor, fóra dos obstáculos de contacto, non debendo marcarse outro por este motivo, ata que dese polo menos outro novo paso.

De carácter concreto:

- **SALTOS SIMPLES E DOBRE**

- Pasar por baixo da barra ou pau horizontal.
- Pasar polo medio ou por encima dos soportes laterais deste.

- **PASARELA, EMPALIZADA E BALANCÍN**

- Abandonar o obstáculo sen pisar coas súas 4 patas a táboa descendente da pasarela, sen pasar o vértice da rampla ou sen pasar o eixo do balancín, é dicir cando o can pasa coas 4 patas o eixo de abalo.
- Pasar por baixo desta, sendo o obstáculo para realizar.
- Exceder lateralmente o obstáculo, ou abandonar o obstáculo sen tocar coas 4 patas o lado descendente (pasarela e rampla) ou sen pasar o eixo (balancín), e ademais pasar por baixo para rectificar o primeiro rexeite, supoñerá 1 único rexeite.

- **SLÁLOM**

- Entrar deixando o primeiro poste ou pau á dereita do can.
- Entrar por calquera poste ou pau que non sexa o primeiro (cando se corrixa unha falta **sen ir ao comezo do obstáculo**).

- **TUNEL ARTICULADO**
 - Entrar e saír outra vez pola boca sen acometer o obstáculo na súa totalidade.
 - Cando se aproxime ao obstáculo por un lateral, calquera intento incorrecto de superar o túnel (por exemplo saltar por encima del).
- **RODA (ARO)**
 - Pasar ou saltar entre o marco ou estrutura desta e a roda ou aro.
 - Nos casos que un rexeite provocase a destrución do aro magnético (desmontable), e ante a imposibilidade de que este puidese acometerse correctamente, sinalizárase eliminado.
- **SALTO DE LONXITUDE**
 - Pasar camiñando por encima dos elementos, entre eles, ou usar algún como apoio para saltalo.
 - Saltalo saíndo ou entrando lateralmente deste polo medio de calquera dos postes que o delimitan.

6.3 ELIMINACIÓNS

O Xuíz sinalizará a eliminación de forma clara e sonora cos brazos cruzados no alto.

Se un equipo se elimina pode continuar co percorrido ata a súa finalización, sen adestrar obstáculos, salvo que o Xuíz exprese o contrario, dispoñendo do TRM como referencia de tempo de permanencia en pista.

O Xuíz pode desqualificar e expulsar ao participante e os seus cans de toda a competición por calquera motivo que considere grave, antes, durante ou despois da súa participación, causando a perda de puntos que puidese obter na proba. As descalificacións e expulsións deberán reflectirse na Acta da Competición.

Será considerado eliminación e deberá ser penalizado como tal (100 puntos), todo o especificado nos seguintes puntos:

De carácter xeral

1. Calquera actitude ou conduta antideportiva
2. Modais irrespectuosos, denigrantes ou agresivos por parte do guía co xuíz, coa Organización, co público ou con outros participantes.
3. Conduta violenta co can, entendéndose como tal, non só o castigo físico, senón tamén as humillacións, insultos e ameazas, exercidas polo guía dentro da pista, así como os agarróns de pellizcos para realizar calquera corrección, etc. Nestes casos, o Xuíz poderá desqualificar ao participante polo que resta de xornada e mesmo ao día seguinte, se a proba fose dobre. Todo iso, sen prexuízo da adopción de posibles medidas sancionadoras.
4. Comer, beber ou fumar dentro do pre-ring ou do ring.
5. Entrada ao ring con collar ou correa en posición de afogo, ou collar ou correa de castigo.
6. A non comparecencia do equipo competidor no ring despois de que se lle avisou e chamado a pista claramente 3 veces por megafonía.
7. Se leva o can calquera tipo de collar unha vez iniciada o seu percorrido.
8. Se o can ouriñase ou defecase dentro do ring.
9. A manifestación de agresividade por parte do can, poñendo en evidencia a ausencia de socialización, requirida neste tipo de competicións.
10. Cometer 3 rexeites na totalidade do percorrido.
11. Se o equipo excede o Tempo Máximo de Percorrido (TRM).
12. Volver colocar ao can na saída, unha vez que este cruzase a liña de saída, salvo que sexa por orde expresa do Xuíz.
13. Unha vez dada a orde de saída se o guía cruza a liña de saída con intención de comezar e considera que debe volver para corrixir ao can, non pode tocalo, sendo causa de eliminación se o toca.
14. Recoller un obxecto do chan durante o percorrido.
15. Se cae ao chan calquera obxecto que o xuíz considere un motivador.
16. Tocar ao can obrigando ou impedindo a este a realización dun obstáculo. Sempre que exista contacto que implique desviar a traxectoria do can en beneficio de conseguir unha traxectoria determinada (sexa para evitar ou para provocar).
17. Abandonar o ring, tanto o guía como o can.

18. A perda de control do guía sobre o can.
19. Se o competidor realiza, salta ou pasa por debaixo el mesmo un obstáculo.
20. Se o guía derruba ou toca un obstáculo en calquera momento do percorrido.
21. Se o can realiza un obstáculo en sentido contrario á orde establecida.
22. Se o can realiza un obstáculo fora da orde establecida, parcial ou totalmente.
23. Realizar un obstáculo rexeitando o anterior e non rectificándoo.
24. Acometer o seguinte obstáculo se se realizou unha falta ou rexeite no sláalom e non se rectificou.
25. Realizar novamente un obstáculo, cando o xuíz determinou unha "Falta" e non "Rexeite", con excepción do sláalom.
26. Destrución dun obstáculo antes de superalo, por parte do guía ou do can, de tal maneira que non poida realizalo correctamente.
27. Se o can que vai trabando constantemente ao guía.
28. Utilizar comida tanto no pre-ring como no ring, podendo estar eliminado da competición.
29. Se aos 15 segundos do asubío inicial non se iniciou o percorrido.
30. Comezar o percorrido sen que o xuíz dese a orde (o guía se pode exceder o primeiro obstáculo).
31. Adestrar na pista de competición o percorrido proposto.
32. Adestrar na pista de quecemento algunha das secuencias que estean no percorrido de competición proposto.
33. Activar o cronómetro o guía.

De carácter concreto

PASARELA

• Pasar por baixo desta, non sendo este o obstáculo a realizar. Fóra de cando iso se produza condicionado polo feito de situarse un túnel articulado debaixo da pasarela. Nesta situación deberá xulgarse o túnel de forma independente sen ter en conta o obstáculo de contacto.

BALANCIN

• Pasar por baixo de este, non sendo este o obstáculo a realizar.

EMPALIZADA OU RAMPLA

• Pasar por baixo desta, non sendo este o obstáculo a realizar.

• Fóra de cando iso prodúzase condicionado polo feito de situarse un túnel articulado debaixo da empalizada. Nesta situación deberá xulgarse o túnel de forma independente sen ter en conta o obstáculo de contacto.

• Abandonar o obstáculo unha vez superase o vértice do mesmo sen pisar o lado descendente coas 4 patas.

• Caer directamente desde o tramo de subida á "Zona de Contacto" da baixada.

TUNEL ARTICULADO

• Saltar por encima deste aínda sen tocalo e fose, ou non, o obstáculo a realizar.

SLÁLOM

• Realizar en orde inversa máis de 2 portas.

7. DESENVOLVEMENTO DA COMPETICIÓN

Neste apartado recóllese o protocolo na realización de Competicións de agility recoñecidas na FGC.

Para poder participar nelas, todo competidor deberá estar debidamente federado na FGC, e pertencer a un club inscrito na devandita Federación, e obter os documentos necesarios para cada un dos seus cans (Medición e Test de Sociabilidade).

7.1 PREVIO Á COMPETICIÓN

Os clubs organizarán as probas que conforman o calendario de competición durante fins de semana e/ou días festivos nacionais.

Ademais, os clubs poderán organizar Probas Especiais de Nivel Promoción destinadas unicamente ao devandito Nivel, co obxecto de promocionar o agility.

Poderanse celebrar ata tres mangas, dous percorridos de Agility e un de Jumping cada día no caso de competicións exclusivas de Promoción e solicitadas como mínimo un mes antes ao seu Delegado.

- **Información:** O club organizador enviará aos Clubs a información da proba (xuíz, lugar de celebración, horarios previstos, natureza do chan, dimensións do terreo, prazo e forma de inscrición e canta información considere necesaria) como mínimo un mes antes da celebración, previa aprobación do calendario de competición pola FGC.
- **Inscricións:** Nas inscricións deberán solicitar información aos clubs de se hai cadelas en celo entre os seus participantes, ou se algún can debe pasar o test de carácter, [de Sociabilidade ou Medición](#), notificándollo ao xuíz. O club organizador poderá rexeitar inscricións fóra de prazo, pero non cobrar máis do prezo máximo permitido por este tipo de inscricións, establecido anualmente.
- **Xuíces:** As competicións da liga autonómica serán xulgadas unicamente por xuíces de agility recoñecidos pola FGC. Antes do comezo das competicións, o Xuíz revisará que a superficie e obstáculos postos á súa disposición son regulamentarios. [O xuíz pode retirar aquel obstáculo que poida supoñer un mínimo risco.](#)
- **Persoal necesario:** O club organizador deberá dispoñer do persoal necesario para o bo desenvolvemento da proba, composto por:
 - a. **Un comisario de pista**, encargado de anotar as penalizacións e o tempo que o Xuíz vaia ditando.
 - b. Unha persoa encargada da **megafonía** da proba. Se fose posible, esta persoa podería ser a mesma que o Comisario de Pista, sempre que non lle impida liberdade de movementos (micrófono inalámbrico, que poida usalo á vez que anote as indicacións do xuíz).
 - c. **Un cronometrador** oficial e outro de reserva, encargados de controlar o tempo en cada percorrido. Se o club tivese un cronómetro electrónico, só sería necesario o cronometrador de reserva, por se o crono electrónico fallase.
 - d. **Un equipo de pista**, formado por un mínimo de 4 persoas, [que non participen na mesma proba salvo autorización expresa por parte do Xurado de Competición](#). A súa tarefa será a de axudar ao Xuíz á hora de montar pista e controlar que todos os obstáculos estean correctos tras cada percorrido, colocar paus caídos, estirar o túnel, etc.
 - e. **Dous secretarios**, un oficial e outro auxiliar, que se farán cargo da entrega de dorsais, a transcripción dos resultados de cada equipo ao computador e de levar o control das clasificacións.
- **Montaxe da pista:** O Xuíz montará o trazado do percorrido que este deseñase, coa colaboración do equipo de pista. A organización dispoñerá dunha roda de medir para facilitar ao máximo o labor ao xuíz. Evitarase a utilización de substancias olorosas, como pintura en spray, para marcar a colocación dos obstáculos [podendo utilizar xiz ou cinta de pegar](#). Unha vez montado o percorrido, o Xuíz deberá comprobar con precisión que cumpre todas as medidas e normas establecidas por este regulamento. [Unha vez iniciada a manga, o percorrido non será cuestionado nin se poderá efectuar cambio algún sobre el, salvo que o Xuíz considere que existe algún perigo evidente tanto para o competidor como para o can.](#)
- **Asistencia Veterinaria:** Nas competicións nacionais é obrigatoria a presenza física dun veterinario, e nas probas autonómicas, a organización da proba debe ter ao dispor do participantes servizo de urxencias veterinarias.

7.2 DURANTE A COMPETICIÓN

- **Documentación:** Tanto a documentación facilitada pola organización, como os dorsais, se os houbese, serán entregados a un só representante por cada club.
- **Orde de saída:** Os sorteos da orde de participación, faranse un por cada manga ou modalidade a disputar e celebraranse a criterio da organización, pero sempre en presenza do xuíz e/ou algún representante doutro club alleo ao organizador. Recoméndase que na segunda manga, a orde de saída sexa o inverso á clasificación da primeira manga.
- **Recoñecemento:** Unha vez colocada a pista, os guías dispoñerán dun tempo de 7 a 8 minutos para memorizar o percorrido. Aos guías poderán acompañarlles, se o desexan, os monitores ou técnicos unicamente en Niveis de Iniciación e Promoción.

O xuíz determinará se o recoñecemento faise nunha rolda, ou divíde aos participantes en grupos para realizalo. [Devanditos grupos non poderán ser de máis de 40 competidores](#). Unha vez terminado o tempo de recoñecemento, o primeiro equipo en saír dispoñerá de 5 minutos para saír a pista, nos que poderá prepararse.

- **Cans en branco:** O club organizador deberá ter en conta que un can en branco é un can que mostra o percorrido ao Xuíz, ao público e o resto de competidores, polo que se absterá de presentar un can en branco sen experiencia en competición. No caso de que o Xuíz autorice un can en branco, fará o percorrido antes do inicio da competición. O Xuíz non consentirá, en ningún caso, que actúen como "can en branco" exemplares ou guías participantes na proba, ou sen o mesmo nivel competitivo e clase que o percorrido que vai realizar, e sempre deben cumprir os requisitos de participación xerais
- **Instrucións do Xuíz:** Ao principio do recoñecemento do percorrido o Xuíz reunirá a todos os competidores que realizarán devandito trazado e comentará as peculiaridades, lonxitude e datos relevantes deste. Do mesmo xeito poderá lembrar algunha parte do regulamento se el creo oportuno. Se algún competidor tivese algunha dúbida ou obxección sobre o percorrido, deberá facerlla saber ao Xuíz cando este termine de dar as instrucións pertinentes aos competidores, nunca despois de iniciarse a manga para disputar.
- **Entrada a pista:** Na presentación de cada equipo deberase mencionar o nome do condutor, nome do can e club ao que pertencen. O equipo que sexa chamado na súa quenda ata tres veces para concursar e non apareza no pre ring será eliminado da manga para disputar nese momento.
- **Competidores:** O mesmo can non poderá participar no mesmo nivel ou modalidade con dous guías distintos. O competidor deberá presentarse no ring ou pre-ring co can atado e/ou controlado. Logo pasará ao ring e situará ao seu can en posición diante do primeiro obstáculo, quitando a correa e todos os colares ao can antes de iniciar o percorrido. O competidor non poderá iniciar o percorrido co seu can ata que o Xuíz o indique **podendo ser eliminado se o realiza antes ou se demora moito a saída tras o seu sinal (15 s)**. O competidor poderá elixir libremente a súa colocación dentro do ring durante o percorrido. Durante todo o percorrido o competidor poderá facer uso de comunicación verbal ou visual. Unha vez finalizado o percorrido, o competidor controlará ao seu can e abandonará o ring. Non se poderá negar a participación a ningún binomio polo feito de estar patrocinado por outra firma comercial distinta á da organización da proba.
- **O cronómetro:** deberá iniciarse no momento que o can excede a liña imaxinaria de saída ou ao realizar o primeiro obstáculo. Se rexeitase o primeiro obstáculo (excedendo o obstáculo polos lados ou por baixo do pau), poñerase en marcha o cronómetro manual para engadir o tempo de máis ao tempo rexistrado polo cronómetro electrónico cando o can realice correctamente o primeiro obstáculo. O cronómetro só deberá deterse no momento en que o can realice de forma correcta o último obstáculo.
- **Cadelas en celo:** Poderán realizar o seu percorrido no lugar que lles corresponde ou no último lugar da súa clase a criterio da Organización, debendo permanecer afastadas do recinto do pre-ring, ata a chegada da súa quenda. **Pódese utilizar unha alfombra ou similar diante do primeiro obstáculo, aínda que non é obrigatorio. O participante que non avise de que compite cunha cadela en celo poderá ser amoestado polo Xuíz.**
- **Resultados:** Finalizado cada percorrido, comunicarase por megafonía o tempo empregado e as penalizacións cometidas por cada participante. Finalizada a proba, os resultados parciais e finais deberán quedar expostos a disposición de todos os participantes e unha copia entregarse ao Xuíz, xunto coas follas de puntuación de cada un dos equipos, que obrará no seu poder ata a súa comprobación e firma.
- **Acta de Competición:** O Xuíz encherá a Acta da Competición, reflectindo todas as incidencias e reclamacións se as houber e a súa resolución, asinando xunto co Presidente da Organización e o Representante de Participantes.
- **Entrega documentación final:** O club organizador terá o prazo de 7 días hábiles para facer chegar a documentación e os resultados ao delegado autonómico. O Xuíz, tamén debe entregar unha copia das clasificacións xunto coa Acta de Competición debidamente cumprimentado coa listaxe de participantes ao Delegado autonómico para que poida levar a cabo o reconto de puntos de cada equipo.

7.3 FIJACION DO TEMPO

Para calcular o tempo establecido, terase en conta:

- Distancia do percorrido (en base á traxectoria natural do can).
- Velocidade estipulada para cada categoría, clase, nivel e modalidade, podendo o Xuíz realizar variacións dentro dos límites establecidos, en función do terreo ou das condicións meteorolóxicas

O Xuíz fixará un TRS (Tempo de Percorrido Estándar) e un TRM (Tempo de Percorrido Máximo), no cal o equipo de competición deberá completar o percorrido.

TRS (Tempo de Percorrido Estándar)

- Tempo dentro do cal un equipo debe tentar completar o percorrido para non ser penalizado.
- O valor do TRS sempre será dado en segundos.
- O TRS obtense da división da distancia (metros) do percorrido, pola velocidade (metros/segundos) establecida polo Xuíz.

7.3.2 TRM (Tempo de Percorrido Máximo)

- Tempo límite definido para completar o percorrido
- Superar o TRM na execución dun percorrido supoñerá a eliminación.
- O criterio para o cálculo do TRM será, como norma xeral, multiplicar o TRS x 1,5

7.4 CAUSAS DE FORZA MAIOR

Por causas alleas ao equipo competidor (caída accidental de obstáculo, tecido do túnel enrolado, outro can no ring, etc.) o Xuíz deberá deter ao participante.

Despois de emendar o problema, o participante volverá empezar o percorrido, mantendo as penalizacións realizadas anteriormente, non contando as penalizacións que poida realizar ata o obstáculo onde se detivo o percorrido, acometendo todos os obstáculos segundo o percorrido establecido da mellor maneira posible. Desde o punto onde se parou a proba en diante engadiranse todas as penalizacións que puidese cometer.

7.5 CLASIFICACIÓNS

O obxectivo da proba é facer que o can pase o conxunto de obstáculos na orde correcta, sen penalizacións, e da forma máis rápida posible dentro do límite do TRS. O TRS é o elemento que persegue equilibrar a habilidade e a velocidade.

En caso de empate de penalizacións e tempo, hai dúas opcións:

- a) Declararlles *ex aequo* (por igual)
- b) O Xuíz pode establecer outro percorrido para desempatar.

Esta decisión debe tomarse de forma consensuada polo Xurado de Competición.

As clasificacións poderán ser de tres tipos, Clasificación de Manga, da Proba e Xeral.

7.5.1 Clasificacións de MANGA

- As clasificacións de manga estarán separadas por clase e nivel.
- Estas, estarán ordenadas de maneira ascendente, *é dicir, de menor a maior puntuación (penalización)*, usando como valor referente os puntos de penalización obtidos na manga realizada.
- En caso de existir empate a puntos de penalización, o valor usado, para resolver a devandita igualdade será o tempo empregado en realizar o percorrido, sendo estes ordenados de maneira ascendente.

7.5.2 Clasificacións da PROBA

- Unha proba componse de 2 mangas
- As clasificacións da proba estarán separadas por clase e nivel.
- Estarán ordenadas de maneira ascendente, usando como valor referente a suma dos puntos de penalización obtidos en cada unha das mangas realizadas.
- En caso de existir empates a puntos de penalización, o valor usado, para resolver a devandita igualdade, será a suma dos tempos empregados en realizar os percorridos, sendo estes ordenados de maneira ascendente.

7.5.3 Clasificacións XERAIS (DE LIGA)

- As clasificacións xerais estarán separadas por clase e nivel ou serán conxuntas cando así se compita.

- Estarán ordenadas de maneira descendente usando como valor referente a suma dos puntos de bonificación obtidos en cada unha das probas realizadas.
- Os empatados a puntos para o último posto que clasifica en cada clase, estarán clasificados ex aequo para poder participar no CE.
- Existirá unha clasificación conxunta para poder contabilizar os puntos da clasificación por clubs nas ligas autonómicas.

7.6 CUALIFICACIÓNS

Nas MANGAS outórganse as seguintes cualificacións:

De 0 a 5,99 puntos de penalización total	Excelente
De 6 a 15,99 puntos de penalización total.....	Moi Bo
De 16 a 25,99 puntos de penalización total.....	Bo
Máis de 26,00 puntos de penalización total.....	Non Clasificado
100 puntos de penalización	Eliminado

As penalizacións totais, comprenden os erros sobre os obstáculos e **percorrido**, ademais das penalizacións de tempo.

8. XURADO DE COMPETICIÓN

En todas as competicións da FGC será preciso que exista un Xurado de Competición

Constitúe a máxima autoridade deportiva da proba ou competición.

Composición: O Xurado de Competición estará integrado, polo menos, por tres membros maiores de idade. A súa composición darase a coñecer antes do inicio da competición e formarano:

- Xuíz da Competición,
- Presidente do club organizador ou un representante deste designado polo mesmo
- e un representante dos **participantes que non poderá ser nin do Club organizador nin do Club da licenza federativa do xuíz**

De entre os seus membros designarase ao Presidente do Xurado de Competición.

Funcións: As decisións e acordos adoptaranse por maioría, tendo, en caso de empate, voto de calidade o Presidente do Xurado de Competición. O Representante dos Participantes non poderá ser nin do Club organizador nin do Club do Xuíz.. Todas as decisións ou acordos do Xurado de Competición en relación ás Regras Técnicas ou da competición serán inapelables.

- Decide o seu inicio, finalización ou no seu caso, suspensión.
- Verifica que as instalacións deportivas sexan aptas para o desenvolvemento da competición, vixia o cumprimento das Regras Técnicas, podendo examinar: licenzas federativas, certificado de sociabilización e medida do can de calquera participante da competición, obstáculos, estado das instalacións deportivas, interpretación dos regulamentos, etc.
- Conformar e rubrica a Acta definitiva da competición.
- Resolverá tamén as reclamacións que presenten os participantes sobre os resultados ou puntuacións provisionais, sempre que se interpoñan nun prazo non superior aos 20 minutos desde a súa comunicación provisional.
- Será un órgano que velará para que as competicións desenvólvanse coa maior dilixencia e calidade posible e non interferirá nunha decisión deportiva entre o xuíz e un competidor.

Acta de Competición: En todas as competicións oficiais o Xurado de Competición confeccionará unha Acta coas seguintes disposicións:

- Denominación da Competición e Club Organizador
- Data e lugar da Competición
- Nome do Xuíz ou Xuíces asistentes
- Niveis de Competición a celebrar
- Listado de deportistas participantes co seu número de licenza en vigor aportado pola organización da Competición. .
- Listado de medicións e test de sociabilización.

- Resultados parciais e finais de cada nivel
- Observacións sobre a organización (secretaría técnica, megafonía, cronómetros, equipo de pista, trofeos ou mencións, horarios, atención a participantes, estado das instalacións e obstáculos, meteoroloxía)
- Reclamacións e decisións adoptadas en aplicación do Regulamento e Normativa da FGC.
- Incidencias: Relación de feitos sen cualificar, de todas aquelas condutas que se entendan poidan ser contrarias á boa orde deportiva en xeral ou en particular ou contraviñer o disposto no Regulamento e Normativa de competicións da FGC. Debe sinalarse autor, hora e lugar, indicando se o feito produciuse antes, durante ou despois da Competición, coa indicación de testemuñas presenciais se os houberse.
- Copia da Acta e as súas ampliacións: **Poñerase en coñecemento dos participantes á finalización da proba, con indicación expresa de poder formular reclamacións á mesma no prazo de 72 horas ante FGC.**

Os xuíces dispoñerán dun prazo de 24 horas desde a finalización da competición para realizar cantas ampliacións estimen convenientes respecto á Acta de Competición, con indicación dos motivos que lle impediron efectualo á finalización da mesma. Dita ampliación será remitida nas 24 horas seguintes ao Xuíz de Competición para que este poida efectuar o trámite de alegacións aos deportistas afectados polo seu contido. Todas as Actas de Competicións nas que se fixeron constar incidencias deberán remitirse nun prazo de 48 horas á FGC, para que esta póñao en coñecemento do Xuíz de Competición da FGC.

9. XENERALIDADES QUE COMPLEMENTAN O REGULAMENTO

Da PISTA:

- A superficie da pista será como mínimo de 20 x 40 metros.
- Poderá ser homologado un terreo que non cumpra cos metros establecidos por algún dos seus lados, sempre que teña 800 m² ou máis de superficie.
- A natureza do terreo non pode supoñer perigo algún.
- Se unha competición celebrárase nun recinto cuberto, a pista non poderá ter menos de 16 metros de ancho e o longo non será inferior a 35 metros.

Dos OBSTÁCULOS:

• **Xogo de obstáculos:** deberá conter obrigatoriamente un mínimo de 14 valos simples, 3 túneles articulados para que poida formar unha curva, 1 pasarela, 1 empalizada, 1 balancín, 1 roda, 1 salto de lonxitude de 4 ou 5 elementos, 1 muro e un sláalom.

- Deberase dispoñer de paus de reposto para o sláalom e os saltos en caso de rotura.
- Débese dispoñer de sacos suficientes para a suxeición dos túneles articulados (mínimo 4 por túnel).

• Distancia

- A distancia entre o primeiro e último obstáculo con referencia á delimitación do ring será de 6 metros
- Todas as distancias entre obstáculos serán medidas desde o centro do obstáculo de orixe ata o centro de acometida do obstáculo a continuación segundo a traxectoria do can.
- **A distancia entre obstáculos consecutivos estará comprendida entre 5 e 8 metros**
- Os obstáculos deben ter unha separación mínima de 1 metro que permita o paso do competidor con facilidade, fóra dos túneles baixo as zonas de contacto (Pasarela ou Empalizada) deixando unha separación mínima de 1 metro aproximadamente do centro da entrada e saída do túnel ao bordo máis próximo da zona de contacto. Non poderán colocarse dous obstáculos de contacto consecutivos nin tampouco ao comezo nin ao final do percorrido.

• Diseño da pista:

- Non poderán colocarse dous obstáculos de contacto consecutivos nin tampouco ao comezo nin ao final do percorrido.
- O primeiro e o último obstáculo non poderán utilizarse como obstáculo intermedio do percorrido.
- Non poderá colocarse ningún obstáculo de forma que impidan claramente o acceso a calquera outro obstáculo fóra das combinacións co túnel articulado (ríxido), coas separacións de seguridade.
- A roda, o muro e o salto de lonxitude estarán sempre colocados en liña recta respecto a o obstáculo anterior ou segundo o percorrido natural do can, sendo aconsellable que tamén se atope en liña recta con respecto ao obstáculo posterior.

- Non se colocará unha sucesión de valos de salto orientadas en liña recta hacia a Empalizada ao obxecto de evitar encontros violentos que puidesen danar a saúde do can.
- O primeiro e o último obstáculo serán sempre valos sinxelos, **podendo poñer un dobre ao final no Nivel Competición.**
- **Para poder repetir un salto, debe deixarse entre obstáculos un espazo de tempo suficiente para a súa reposición, considerándose suficiente 8 obstáculos tanto en percorridos de Agility como de Jumping.**
- Os números que indican os obstáculos e a orde de execución dos mesmos deben ser colocados de forma que quede claro por que lado débese abordar o obstáculo, exceptuando o túnel en forma de "U", onde se pode colocar no medio para indicar que se pode acometer por calquera boca. Ademais, deben:
 - a) Facilitar o percorrido tanto ao can como ao guía, non podendo por tanto obstaculizar o paso natural do percorrido de ambos.
 - b) Situar-se sempre nun lugar visible para o guía durante a execución do percorrido.
 - c) En caso de ter que mover algún número que puidese obstaculizar o paso do guía ou do can durante o percorrido, deixarase mentres se procede ao recoñecemento do mesmo, podendo retirarse posteriormente non sen antes avisalo o xuíz a todos os participantes.
 - d) Os soportes dos números non deberán ter lados ou arestas cortantes, nin producir deslumbramento, sendo máis recomendables os fabricados con material plástico.

Dos DEPORTISTAS:

- O Guía pode situarse en calquera parte do percorrido. Empezará o can o seu percorrido despois de que o Xuíz lle dea o sinal de partida. O cronómetro empezará nada máis cruzar o can a liña de partida.
- Permítese toda clase de ordes verbais e sinais corporais durante a execución do percorrido.
- **Cambio de guía: Cada novo binomio (guía e can) deberá empezar a competir no Nivel de Promoción independentemente de onde competían antes.**
- Os puntos, cualificacións e clasificacións obtidos polo binomio, pérdense en caso de conformar outro binomio. Se nalgún momento o binomio volve de novo a competir, é dicir can e guía iniciais, recuperan o nivel de competición alcanzado por ambos, **pero non os puntos.**

Do DESENVOLVEMENTO DAS COMPETICIÓNS:

- En caso de establecer dous percorridos simultáneos, convén que entre eles exista unha separación pechada e unha distancia de 10 metros entre as pistas. O ring de competición estará delimitado fisicamente mediante un valado perimetral.
- O trazado do percorrido quedará á enteira imaxinación do Xuíz pero deberá conter polo menos dous cambios de sentido e cumprir coas normas e medidas especificadas por este Regulamento.
- Un mesmo percorrido non pode ser utilizado en máis dunha manga salvo que esta sexa dunha Clase ou Nivel distinto.
- Modificarase o percorrido despois de cada manga co fin de evitar calquera mecanización do can.
- Recoméndase que as zonas de pre-ring e pos-ring estean delimitadas fisicamente cunhas dimensións de 2,5 x 2,5 metros. Tamén poderá estar presente no pre-ring a persoa encargada de controlar a entrada de participantes no ring e pre-ring.

REANUDACIÓN: Cando se concede unha continuación do percorrido, deberán observarse os seguintes puntos:

- 1.) Controlar as faltas cometidas antes da detención do binomio.
- 2.) Iniciarase o xuízo no punto de detención do can.
- 3.) O percorrido reiniciado debería ser feito seguindo a secuencia correcta e que os competidores repitan coa mesma corrección e dilixencia que no primeiro percorrido, aínda que se presume a boa fe do guía.
- 4.) O xuíz pode decidir penalizar ao binomio se ten a sensación de que o guía non está a volver a competir como anteriormente.

Da CLIMATOLOGÍA E SUPERFICIES:

- Condicións adversas producidas durante a celebración da competición:



Federación Galega
de Caza

XUNTA
DE GALICIA

DEPORTE
GALEGO



*"A Caza, unha actividade física saudable
en plena natureza"*



- Se o día da competición as condicións climatolóxicas ou da contorna de celebración non son as máis favorables, a petición do Xuíz ou da Organización, poderá cancelarse a celebración da mesma. Para iso será preciso reunir aos responsables de cada club, ao xuíz e un responsable do club organizador para tomar por maioría a decisión que corresponda. Esta decisión trasladarase ao Xurado de Competición que será quen tome a decisión oficial de cancelar a Competición, non sen antes estudar todas as posibilidades sobre o benestar dos deportistas e dos cans, para que a Competición poida levar a cabo en condicións de seguridade. A cancelación da competición, por tanto, é unha medida extrema que deberá evitarse no posible. Só poderá adoptarse esta medida, cando as condicións de celebración puxesen en perigo a integridade física dos deportistas e os cans.
- Un club non poderá anular a convocatoria dunha competición anunciada no Calendario Oficial salvo por razóns de forza maior. Se esta anulación comunicácese antes dun mes da data prevista da mesma á FGC, trasladará ao resto de clubs a citada anulación.
- Tamén poderá interromperse ou suspenderse a competición de forma momentánea, ata que as condicións adversas houberen remitido. Neste último caso, a decisión corresponde exclusivamente ao xuíz da competición.
- A natureza do terreo non debe supoñer perigo algún para o binomio competidor.
- Serán aptas as superficies de herba natural, artificial, terra/area, e pistas hípcas de geotextil.
- A superficie será plana cunha pendente lixeira e drenaxe suficiente para mellor evacuación da auga de choiva. Debe ser lisa e exenta de foxos e irregularidades, suficientemente branda para evitar perdas de agarre e non abrasiva.

ANEXO 1

1. TEST DE SOCIABILIZACIÓN

O test de sociabilización defínese como a proba que ten que pasar todo can antes de debutar para comprobar que está completamente sociabilizado tanto con outros cans como coas persoas e a súa contorna.

1. O test de sociabilización realizarase a instancia do guía do can previo ao seu debut nos Nivel de Iniciación ou Promoción e terá que ser realizada polo xuíz da competición.
2. Ningún can poderá competir en ningún nivel, xa sexa Iniciación, Promoción ou Competición sen antes haber obtido o Certificado de Aptitude no Test de Sociabilización.
3. O xuíz da competición certificará e asinará este Certificado de Aptitude no Test de Sociabilización por duplicado, sendo unha copia para o guía e outra para a FGC.
4. A FGC xestionará e dará rexistro ao devandito test de sociabilización.
5. O xuíz durante a realización do test velará en todo momento polo benestar do can, evitando todo aquilo que poida causar sufrimento físico ou mental ao animal.
6. Se o resultado do test resultase negativo, e o propietario non estivese conforme co resultado, podería solicitar un segundo test de sociabilización.
7. O can poderá pasar o segundo test de sociabilización polo mesmo Xuíz ou por un diferente comunicando ao primeiro a súa intención.

1.1 Normas comúns do test de sociabilización

1. O xuíz debe asegurarse de que a zona onde se vai a efectuar o test sexa unha contorna o suficientemente controlada para evitar reaccións incontroladas do can que se vai avaliar.
2. O can será presentado cun colar ou arnés e con correa non extensible.
3. O test consistirá en sinxelas probas para verificar que o can está correctamente sociabilizado coa contorna, outros cans, persoas e déixase manipular de maneira cómoda para poder ser medido de maneira segura. Nas devanditas probas o animal deberá mostrarse tranquilo sen mostrar agresividade.
4. As probas de sociabilización coa contorna de competición, poden ser realizadas con curtos paseos polo recinto competitivo e verificar que o animal non presenta agresividade algunha.
5. As probas de sociabilización con outros cans son as que se realizan para verificar que o animal que está a ser avaliado non presenta agresividade ante a concorrencia doutros cans.
6. As probas de indiferenza ante estraños, son aquelas que verifican o comportamento equilibrado do animal, nunha contorna descoñecida para el.
7. As probas de manipulación permítenlle avaliar ao xuíz que o animal mostra unha conduta equilibrada.

2. MEDICIÓNS

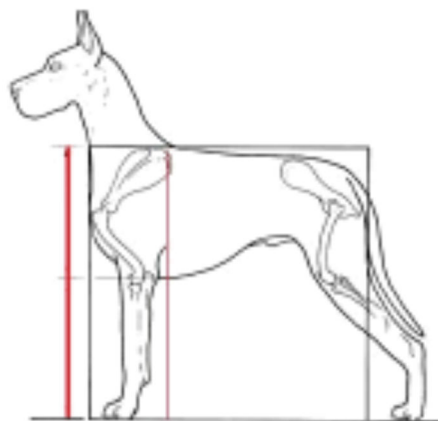
A medición de altura dos cans realizarase conforme ás normas descritas a continuación:

1. Antes dos 18 meses calquera medición será provisional.
2. A medición provisional realizarase a instancia do guía do can previo ao seu debut nos Nivel de Iniciación ou Promoción e poderá ser realizada polo xuíz da competición ou un Comisario Medidor Oficial. A finalidade desta medición provisional é a de poder clasificar ao can segundo a súa altura para competir.
3. Ningún can poderá competir sen antes ser medido e obter o Certificado Provisional ou Definitivo. Con todo poderán participar en probas de Iniciación.

4. O xuíz da competición certificará e asinará este Certificado de Medición Provisional por duplicado, sendo unha copia para o guía e outra para a FGC.
5. A medición será definitiva cando o can teña 18 meses cumpridos e sexa medido por un Comisario Medidor.
6. O modelo do Certificado de Medición Oficial Definitivo, será facilitado pola FGC ao comisario/xuíz designado por esta federación.
7. O comisario ou xuíz medidor certificará e asinará o Certificado de Medición Oficial Definitivo por duplicado, unha copia será para o guía e outra a FGC.
8. Mentres que a FGC non teña no seu poder a copia asinada e certificada polo comisario/xuíz non poderá dar como oficial dita medición.
9. A FGC xestionará e dará rexistro das devanditas medicións oficiais recibidas.
10. En todo caso, as medicións oficiais definitivas, sempre se realizará en calquera proba oficial da Liga autonómica de Agility da FGC.
11. Todo can que opte a disputar o Campionato de España debe ter unha medición oficial definitiva antes da súa participación.

2.1 Normas comúns de medición

1. O xuíz medidor deberase asegurar que exista dispoñibilidade dunha superficie lisa, de polo menos 1 m x 1 m. como zona de medición e procurar que a contorna onde se realice sexa tranquila e sen interrupcións que poidan excitar ao can. No momento da medición só estarán presentes o guía e o xuíz medidor.
2. O can presentarase con collar ou arnés que deixe libre a rexión da cruz.
3. O Xuíz designado procederán á medición despois de identificar o can por medio do chip e a súa cartilla veterinaria ou pasaporte correspondente.
4. O can estará co cabeza nunha posición de perpendicularidade natural, o pescozo sempre máis alto da horizontal e coas mans aliñadas (paralelas entre si e perpendiculares ao chan). Os dous pés deben estar co peso ben repartido e tan perpendicular ao chan como se poida.
5. A medida debe realizarse na cruz, é dicir, a parte máis alta da escápula ou omóplato, se é necesario por palpación, e marcada antes de proceder á medición.



6. O Xuíz que vai efectuar a medición debe asegurarse que o medidor sexa o homologado pola FGC.
- Os cans mediranse sempre en milímetros e será reflectido así na súa folla de medición tanto provisional como Oficial. Deberáse utilizar Medidores Homologados profesionais de cans deseñado especificamente para xuíces de exposicións e criadores. Fabricado en aluminio anodizado que poda medir ata os 110 cm.
7. Se o can presentado á medición non se atopa nas condicións idóneas para ser medido ou se as condicións da zona de medición non son as correctas, o xuíz poderá negarse a realizar a medición sendo a súa decisión determinante.
 8. O Xuíz que realizou a medición deberá encher o Certificado de medición e remitilo á FGC, onde será rexistrado e cumprimentado.

2.2 Medición en Competición

1. Se nunha competición, un can non está en posesión da Certificado Medición, xa sexa Provisional ou Definitivo non poderá tomar parte na mesma a non ser que o presidente do club organizador autorice a súa medición, a condición de que se dean as condicións necesarias e descritas no punto anterior deste mesmo artigo. Neste caso o Xuíz procederá a expedir un Certificado provisional que deberá tramitarse de acordo co descrito anteriormente.
2. Se o Presidente dalgún club estima que a alzada dun can non se corresponde coa que figura no Certificado Oficial de Medición ou existen outros condicionantes eventuais, poderá pedir en calquera momento da competición que se volva a medir, sempre que haxa outro xuíz ou un comisario de medición. Os argumentos utilizados deben ser correctamente fundamentados. Os resultados da competición estarán supeditados a esta medición. Negarse a esta medición entrañará a descualificación do concurso.
3. Se a condición física do can, no momento da medición, non fose a máis recomendable, o xuíz chamará ao veterinario da proba; se non estivese en condicións físicas razoables para a súa medición, o presidente do club organizador da proba informará destes detalles ao propietario ou persoa responsable do can e que a medición non pode levar a cabo, polo que non poderá participar na competición.
4. Por motivos de seguridade non deben acompañar ao can para a medición máis de dúas persoas. A calquera persoa que impida o traballo dos comisarios de medición ou que non coopere solicitaráselle que abandone a área de medición. O xuíz pode rexeitar medir un can nas proba se considera que os responsables do can interfiren ou obstrúen o seu traballo.
5. Se o Xuíz non pode medir ao can, ou o propietario non está conforme co resultado, pode solicitar presentar ao can para unha segunda medición, tendo en conta que soamente se poderá realizar un intento de segunda medición.
6. O can será medido na segunda medición ben polo mesmo Xuíz ou por un diferente baixo o permiso e a autorización do primeiro. No caso de que non poida ser medido de novo, por calquera motivo, o propietario ou persoa responsable será informado de que o can non pode medirse e que por tanto non poderá participar en competición ata que sexa medido correctamente.

ANEXO 2

PARAGILITY

REGULAMENTO XERAL

CÓDIGO ÉTICO:

ESTOU COMPROMETIDO CO TRATO XUSTO E APROPIADO CARA AO MEU CAN, RENUNCIO AOS MALOS TRATOS, MÉTODOS VIOLENTOS E A UTILIZACIÓN DE CALQUERA AXUDA PROHIBIDA. O BENESTAR DO MEU CAN É DE MÁXIMA PRIORIDADE PARA A MIÑA. UNHA PERSOA QUE PARTICIPA EN PROBAS DE PARAGILITY FAIO PORQUE EL/ELA ESTÁ, COMO RESULTADO DA SÚA DISCAPACIDADE DIAGNOSTICADA, EN CLARA DESVANTAXE AO PARTICIPAR NUNHA COMPETICIÓN PARA PERSOAS NON DISCAPACITADAS (POR Ex. WAC, EO, WAO, ETC)

O chan da pista onde se vai a realizar o evento, así como os seus arredores, debe ser dunha calidade adecuada para soportar o peso dunha cadeira de rodas eléctrica ou axudas tales como muletas, andadores, bastóns ou scooters.

Competidores que usan cadeiras de rodas:

Durante as probas, debe haber unha área claramente marcada e con vistas á pista, accesible para cadeiras de rodas, para participantes, os seus cans e os acompañantes.

Competidores con perda auditiva:

No caso de existir, a organización do evento deberá poder contar cun intérprete de signos que poderá ser proporcionado polo propio competidor.

NORMATIVA DE INSCRICIÓN:

1. O competidor deberá ter a licenza federativa expedida pola FGC en vigor e pertencer a un club de Agility debidamente rexistrado e recoñecido pola FGC.
2. Os cans participantes deberán ter os 18 meses de idade cumpridos na data da convocatoria da proba.
3. Permítese a participación de calquera can, con ou sen pedigrí nin raza.
4. É obrigatorio presentar a cartilla veterinaria onde se reflicte a data de nacemento, o nº de microchip e as correspondentes vacinas obrigatorias.
5. Os cans deben pasar previamente o Test de Sociabilidade e ter o Certificado de Aptitude do mesmo e ser medidos de acordo coa normativa vixente para Agility.
6. Os cans deben pertencer ao competidor co que se inscribiu e co que previsiblemente seguirá participando durante o resto da tempada. Admítese que poden presentarse con cans cedidos formalmente polo dono a outro competidor, con aviso previo a FGC.
7. Os competidores con discapacidades psíquicas deben ir sempre acompañados
8. Os competidores con discapacidades físicas sensoriais ou psíquicas deberán achegar un certificado médico explicando a natureza da súa discapacidade, a súa necesidade de equipamento de asistencia e a natureza do devandito equipamento. O competidor deberá autorizar a FGC a contrastar con profesionais sanitarios sobre a natureza da discapacidade e as limitacións do competidor.

9. Os certificados médicos deberán estar en poder da FGC como moi tarde tres meses antes da realización do evento. A FGC resérvase o dereito de admitir solicitudes fóra de prazo. Os certificados médicos serán custodiados pola FGC, organizador do evento e non se farán públicos.

10. Se o certificado médico non contén suficiente información que permita establecer en que categoría (Grupo) pode participar o competidor, a FGC seleccionará o Grupo correspondente despois de observar os vídeos de tres probas realizadas polo competidor, con non máis dun ano de antigüidade e enviados polo menos tres meses antes do evento. Isto deberá facerse a primeira vez que o competidor participe no Campionato ou cando este requira un cambio de Grupo por mellora ou por agravamento da súa condición.

11. Cada ano publicaranse os requisitos de competición previa ao Campionato para clasificar.

12. Os gañadores do ano anterior participan directamente no Campionato Galego do ano seguinte.

Categorías de Competición (Grupos)

Grupo 1: Competidores que empregan vehículos eléctricos (cadeiras de rodas, scooters).

Grupo 2: Competidores con vehículos manuais (cadeiras de rodas).

Grupo 3: Competidores que se movan con paso moderadamente lixeiro sen asistencia.

Grupo 4: Competidores que están moi afectados pola súa discapacidade na calidade da marcha e non poden moverse a paso lixeiro.

Grupo 5: Competidores que requiren axudas cuxa discapacidade é moi limítente en todos os seus membros (bastóns, muletas, aparellos ortopédicos, etc)

Grupo 6: Competidores que teñan o maior problema nunha área do corpo que NON concirne o movemento pero que están en clara desvantaxe cos que non teñan ningunha discapacidade (por ex. visión).

Grupo 7: Competidores que teñan unha discapacidade psíquica e requiren a axuda doutra persoa na pista de competición e no resto da área. Deben consultar coa FGC.

Notas

1. En todos os Grupos permítese o emprego de axudas en beneficio do participante. (Bastóns, muletas, andadores ou axudante). Pode ser empregada cunha ou coas dúas mans e debe permanecer en contacto continuo co guía durante toda a súa actuación en competición.

2. Se, como resultado dunha discapacidade, requírese a axuda dunha persoa auxiliar durante o adestramento e a competición, soamente autorízase en consulta coa FGC.

3. Un Grupo debe estar composto por polo menos 3 participantes. Soamente e en consulta coa Organización, se hai menos de tres poderanse xuntar aos participantes de dous Grupos.

4. Se o certificado médico non contén suficiente información que permita establecer en que categoría (Grupo) pode participar o competidor, a Sección de Agility seleccionará a categoría correspondente, despois de observar os vídeos de tres probas realizadas polo competidor e enviados por polo menos tres meses antes do evento. Isto deberá facerse a primeira vez que o competidor participe no Campionato ou cando este requira un cambio de categoría por mellora ou agravamento da súa condición.

5. Se un participante non está de acordo coa asignación dun Grupo, pode elixir competir nun Grupo anterior. Este punto soamente é de aplicación nos Grupos 3 ao 5.

Observacións

1. Calquera competidor que non poida ser agrupado en ningunha das categorías anteriores poderá tamén participar, previa avaliación pola FGC, quen decidirá en que categoría participará devandito competidor. Poderase solicitar a opinión dun profesional sanitario.

2. Só se pode participar nunha categoría e non se poderá participar noutra durante o mesmo período competitivo previo ao Campionato. (punto 4.1).
3. Admítense todos os tamaños de cans (clase 25, 30, 40, 50 e 60).
4. Os cans que teñan de 8 anos de idade ou máis, veteranos, poden asignarse a un tamaño menor e todos os obstáculos teñen que axustarse a ese tamaño.
5. En Paragility, non determina o tamaño do can a categoría (Grupo) do participante. A categoría determínase pola discapacidade. Soamente o tamaño do obstáculo axústase ao tamaño do can.

Deseño das Pistas

1. A pista será deseñada empregando o Nivel de Competición pero non deberá conter saltos que non vaian no sentido natural do percorrido.
2. Deberán ter un mínimo de 16 obstáculos e un máximo de 18 salvo para o Grupo 5 cuxo máximo será de 16 obstáculos.
3. A lonxitude máxima é de 150 m. Para o Grupo 5 o mínimo é de 80 m e o máximo de 100 m.
4. As alturas dos saltos son as mesmas que as do Campionato de Agility. Os cans participantes en cada unha das 5 alturas regulamentarias participarán conxuntamente en cada categoría.
5. Debe existir unha distancia mínima de dous metros entre obstáculos para o paso de cadeiras, o uso de bastóns, etc.
6. Todos os Grupos deben poder realizar as mesmas pistas de Agility e Jumping
7. Ao deseñar as súas pistas, o xuíz deberá ter en conta que haxa espazo suficiente en relación cos bordos da pista para que poidan pasar facilmente persoas con cadeiras de rodas e outras axudas.
8. Saltos: sinxelos (non dobres)

Clase	Altura saltos	Altura para perros veteranos
20	20 cm	15 cm
30	30 cm	25 cm
40	40 cm	30 cm
50	50 cm	40 cm
60	60 cm	50 cm

Normativas das Probas

1. O Campionato de Paragility dispútase sobre unha pista de Jumping e unha pista de Agility. Celebrarase unha pista por día de competición.
2. As faltas e os rexeites vulgaranse de acordo co Regulamento de Competición da FGC en vigor. O xuíz mostrará a eliminación cun chifre e os brazos cruzados.
3. Se os xuíces queren facer algunha adaptación do Regulamento dá FGC, a súa natureza deberá ser explicada con claridade na reunión cos competidores.
4. As pistas serán xulgadas por xuíces nacionais, internacionais ou na súa falta por xuíces autonómicos con probada experiencia.
5. Se o Xuíz está de acordo, poderá haber un can en branco sempre que cumpra cos requisitos para os demais cans participantes
6. Non se establecerá TRM
7. Orientativamente, os TRS calcularanse en función das seguintes velocidades:

Grupo 1 e 3	Agility: 2.50 m/s	Jumping: 300 m/s
Grupo 2, 4 e 7	Agility: 2.00 m/s	Jumping: 2.50 m/s
Grupo 5	Agility: 1.00 m/s	Jumping: 1.50 m/s
Grupo 6	Agility: 2.75 m/s	Jumping: 3.75 m/s

Recoñecemento da pista:

Os recoñecementos de pista faranse en tres grupos:

1. Formado polos participantes dos Grupos 1e 2
2. Formado polos participantes dos Grupos 3, 4 e 5
3. Formado polos participantes dos Grupos 6 e 7

Os participantes soamente poden facer o recoñecemento de pista nun dos Grupos.

Se houberse poucos participantes en total (8 ou menos p. ex.), tras consultar coa organización, poderíase empregar outro formato ou composición para o recoñecemento. Tempo orientativo máximo 15 minutos.

Poderá acompañar a cada participante o seu adestrador persoal.

Se fixesen falta máis axudantes poderase consultar coa organización.

Para ser incluído na clasificación final, todas as pistas terán que ser realizadas polo mesmo Binomio guía/can.

Despois de cada percorrido, poderase comprobar o microchip do can.

Solicitudes:

1. Cada solicitude para un candidato cunha discapacidade física e/ou mental pode rexistrarse con participante despois de encher o formulario de petición por un médico.

A segunda parte debe ser completada polo participante ou un supervisor.

2. Estes datos definen a categoría (Grupo) de competición de participación.

3. Os competidores con discapacidade psíquica poden participar sempre que estean acompañados durante o evento.

4. Para clasificar como competidor no Campionato de España, a FGC recomenda alcanzar a cualificación de Excelente ou polo menos Moi Bo nunha competición oficial de Paragility. Este criterio pode variar cada ano, buscando sempre a que sexa o máis beneficioso e xusto para os competidores.

O presente Regulamento foi aprobado pola Asemblea, celebrada en Santiago de Compostela o 25 de xuño de 2021.