

REGULAMENTO AUTONÓMICO DE FIELD TARGET

1. ÁMBITO DE APLICACIÓN

A presente normativa terá aplicación nas competicións de Field Target celebradas pola Federación Galega de Caza.

As diferentes probas do campionato regularanse conforme a este regulamento e ás normas concordantes que cada ano emita a Federación Galega de Caza para as competicións de nivel social, comarcal, provincial e autonómico dentro do ámbito das súas competencias.

2. PARTICIPANTES

Poderán participar nas competicións de field target todas as persoas que estean en posesión da tarxeta federativa en vigor, maiores de idade e menores baixo a supervisión dun adulto, con experiencia como tirador, preferiblemente os seus proxenitores ou titores e con permiso paterno por escrito, membros ou non das entidades anfitrías ou colaboradoras.

2.1.- Para participar será necesario estar en posesión da tarxeta federativa da Federación Galega de Caza en vigor, a inscrición previa e o aboamento dos correspondentes dereitos de inscrición, que se fixará con antelación pola entidade ou entidades organizadoras.

2.2.- A inscrición implica a aceptación da totalidade dos artigos do presente regulamento, e normas de seguridade, sendo de obrigado cumprimento por parte de todos os participantes.

2.3. É obrigado o coñecemento da normativa de competición así como as normas de seguridade (ANEXO I) por parte do tirador.

3. ARMAS E MUNICIÓNS

Estará permitida calquera carabina da categoría 4ª. segundo do Real Decreto 137/1993, do 29 de xaneiro, polo que se aproba o regulamento de armas e que cumpran co requisito do artigo 3.1.2

A potencia non se poderá modificar ou axustar unha vez comezada a competición.

3.1.- Os xuíces poderán cronografiar calquera arma utilizada, antes, durante ou, despois de cada proba segundo o consideren conveniente. Para esta proba non poderán usarse balines deformados.

3.1.2. -Establécese que a velocidade máxima do balín que este utilizando o tirador ese día deberá estar 2 m/s por debaixo do límite de potencia para a categoría en que compita, xa sexa 24,2 ou 16 joule.

3.1.3. -Realizarse como mínimo un disparo válido no cronógrafo e un máximo de 3. Se un só disparo supera o límite de potencia legal a descalificación será inmediata. O competidor poderá, se o desexa, completar o percorrido con outra arma que se encuentre dentro dos límites de potencia, pero sen que os seus resultados conten na clasificación e ocupase sempre o último posto de tiro dentro da escuadra.

3.2.- O tirador utilizará unha única arma para toda a competición, salvo que por avaría desta o xuíz principal autorice o cambio e sempre pertencente á mesma categoría.

Unha mesma arma non poderá ser compartida por máis dun tirador.

3.3.- O uso de cargadores estará permitido sempre que o tirador non use un cargador con máis dun balín, debendo mostrar o cargador aos compañeiros de escuadra antes de tirar.



Federación Galega
de Caza



XUNTA
DE GALICIA



DEPORTE
GALEGO



"A Caza, unha actividade física saudable
en plena natureza"

3.4. -Permítese o uso de calquera elemento ou sistema axustable para elevar ou acomodar a arma nas diferentes posturas de tiro sen limitación no deseño, sempre que sexa solidario ao equipo (arma+visor) debendo estar colocado antes do comezo da competición e ata a súa finalización. Como excepción, o xuíz principal, e previa solicitude do tirador interesado, poderá aceptar a utilización dalgún elemento externo á arma se se vise que ao non facelo crease unha gran desvantaxe para o tirador, pero tampouco unha vantaxe respecto aos demais, todo iso atendendo ás condicións físicas do tirador.

3.5.- Os elementos de puntaría e medición poderán ser de calquera tipo, mentres carezan de sistemas electrónicos de apuntamento, telemetría, control ou cálculo, xuntos ou separados da arma, a excepción de: retícula iluminada, visores holográficos e puntos vermellos.

Equipos electrónicos non permitidos:

Clinómetros, anemómetros, medidores de ladeo ("canting error"), calquera tipo de laser...

Si esta autorizado o uso de termómetros dixitais.

3.6. -A munición a empregar será de calquera calibre, sendo en todo caso o corpo totalmente de chumbo ou outro/s materiais/é brandos que non provoquen rebotes.

4. VESTIARIO.

O vestiario dos tiradores poderá ser de calquera tipo, sempre e cando este non lle impida moverse con normalidade, nin sexa un perigo para se mesmo ou para os demais. Poderase usar roupa acolchada, así como xeonlleiras e reforzos, sempre e cando non teña suxeicións laterais que impidan o movemento da arma cara aos lados, nin teñan unha altura superior a 3 cm. coa arma enriba dela. Así mesmo, non se permitirá a fixación ou inclusión de elementos ou accesorios suplementarios que favorezan calquera posición de tiro.

4.1. -Non está permitido o uso de calquera peza ou complemento que impida o movemento óseo normal ou bloquee total ou parcialmente o xogo de calquera articulación, tales como as luvas de tiro ríxidas, vendaxes ou faixas ortopédicas. Pola contra, si esta permitido vendaxes sinxelas de tea elástica que non bloqueen nin tan sequera parcialmente a articulación, como por exemplo correas do pulso ou tobilleras de neopreno. Para poder participar cunha vendaxe, férula, ou similar que bloquee a articulación por motivos médicos será necesaria a autorización do xuíz segundo o descrito no punto 14.

4.2.- Todo o material ou equipamento deberá portalo o propio tirador.

5. CATEGORÍAS

A competición constará das seguintes categorías:

1. -Júnior: Participantes de idade igual ou inferior aos 17 anos.

* Ata os 16 anos terá un titor acompañándoo e presentará autorización paterna por escrito.

* A partir dos 17 anos autorización paterna por escrito.

* A partir de 16 anos poderá competir como Senior, se cumpre os requisitos de experiencia demostrada en categorías inferiores e o solicita o seu pai ou titor legal.

2. -Sénior: Participantes de idade igual ou superior aos 18 anos.

3. -Veteranos: Participantes de idade igual ou superior a 60 anos.

5.1.- Os participantes en categoría júnior de idade igual ou superior aos 14 e veteranos de idade igual ou superior aos 60 anos respectivamente, poderán facelo en categoría sénior previa solicitude antes do comezo de competición e tras autorización por parte do xuíz principal.

5.2.- Existen 3 modalidades en función da arma coa que se compita:

A.- PISTON (armas de resorte e pistón)

B.- PCP Potencia internacional (máx. 16,2 joules)

C.- PCP (máx. 24,2 joules)

5.3.- Os tiradores poderán participar nunha única modalidade: A, B ou C en cada tirada.

6. DIRECCIÓN DA COMPETICIÓN

En cada rolda existirá un Xuíz Principal e un número adicional de xuíces, segundo estime a organización, para a súa axuda. Levaran pezas de alta visibilidade con distintivos e ningún deles poderá participar como tirador na mesma.

6.1.- Os xuíces velaran polo cumprimento e aplicarán todas as normas e regulamentos, informarán os asistentes, autorizarán o inicio e fin da rolda, poderana deter e continuar, poderán levantar, reparar, cambiar ou anular os brancos danados, dar por bo ou malo o derrubamento dun branco, cronografiarán as armas en calquera momento, controlaran as tarxetas de puntuación, e resolverán todas as cuestións e problemas que non estean claramente definidos sendo irrevogable a decisión do xuíz principal.

6.2.- A potestade de penalizar e ou descualificar a un tirador da competición é exclusivamente do Xuíz Principal, podendo ser denunciada a infracción por calquera xuíz auxiliar ou tirador. Todos os xuíces poderán avisar por escrito, a calquera competidor por infrinxir as normas ou por non comunicar que se están a infrinxir estas.

7. CENTRADO DE VISORES

A organización dispoñerá dunha zona que permita axustar os sistemas de puntaría das armas, dotándoa de dianas de papel ou cartón en cantidade abondo segundo o número de participantes, con círculos cuxos diámetros serán iguais aos das zonas de impacto dos brancos regulamentarios e situados a diferentes distancias coñecidas, entre os 8 e 50 metros.

7.1.- A organización dará un mínimo de 30 minutos para o centrado de visores.



Federación Galega
de Caza



XUNTA
DE GALICIA



DEPORTE
GALEGO



"A Caza, unha actividade física saudable
en plena natureza"

7.2.- Finalizado o período total de tempo, a organización desmontará as dianas e os brancos ou colocaraas en posicións inutilizables antes de comezar a proba, salvo que estean colocados nunha parte diferencial do percorrido ou non afecte a este.

8. A COMPETICIÓN

A competición constará como mínimo de 1 percorrido e un máximo de 3, de 50 brancos cada un deles . Os brancos estarán repartidos en rúas, cun mínimo de 2 e un máximo de 3 en cada unha, colocados dende os 8 aos 50 metros.

8.1.- A competición dará comezo coa explicación do desenvolvemento da proba e a lectura da normas de seguridade por parte dos xuíces. Finalizada a lectura, cada participante ocupará o posto de tiro que lle corresponda, o cal terá sido asignado por sorteo público, comezando a proba tras a autorización expresa dos xuíces.

8.2. -Ningún tirador poderá incorporarse posteriormente ao inicio da competición.

9. A SEGURIDADE

Serán de aplicación para tódolos participantes, as normas de seguridade, que deberá ser coñecida previamente polos tiradores.

10. OS BRANCOS

Utilizásense siluetas metálicas cun único burato circular no fronte cuxo diámetro máximo será de 40 mm e unha placa posterior (denominada zona de impacto, kill zone ou KZ), que ao ser alcanzada por un impacto directo fará que o branco caia de golpe. O seu mecanismo permitirá levantalo tirando dunha corda dende o posto de tiro.

10.1.- Os brancos colocaranse de fronte ao posto de tiro e nivelados lonxitudinalmente, de tal forma que en caso de vento apenas se movan, e a zona de impacto (kill zone) poida ser abatida, carecendo de obstáculos que impidan a súa visión completa dende a posición de tiro indicada no posto de tiro. O resto da silueta pode estar parcialmente oculta por vexetación e obxectos.

10.2.- Tanto a silueta como a zona de impacto dos brancos deberá estar pintada ao principio de cada rolda da competición.

As combinacións de cores permitidas serán:

- A parte frontal de cor negra ou marrón escura e a zona de impacto amarela ou branca.
- A parte frontal de cor amarela ou branca e a zona de impacto negro ou marrón escuro.

Está prohibida a simulación dunha zona de impacto en calquera outra parte do frontal.

10.3.- Todos os brancos deben estar numerados de forma clara, de esquerda a dereita en todos e cada un dos percorridos, comezando polo número 1. En cada posto de tiro existirá un indicador cos números dos brancos que lle correspondan, a ser posible no lado dereito, dun material que non supoña risco de lesións en caso de accidente.



10.4.- O número de brancos en posicións forzadas non poderá superar o 20% do total en cada percorrido e deben dividirse tan equitativamente como sexa posible, por exemplo, 3 rúas en "de pé" e 2 "de xeonllos" ou viceversa.

A distancia máxima á que poden colocarse os brancos será de 40 metros.

10.5.- Poderá colocarse ata un 25% dos brancos con zona de impacto reducida de diámetro 15 ou 25 mm, coas seguintes limitacións:

Tamaño do redutor:	15 mm	25 mm
Posición libre	Distancia máxima 20 m	Distancia máxima 35 m
Posicións forzadas	Non se permite	Distancia máxima 20 m

11. POSTOS DE TIRO

Os postos de tiro estarán razoablemente nivelados nos dous eixes, de tal forma que non supoñan unha desvantaxe para os tiradores destros ou zurdos, así mesmo tamén permitirán unha postura que non provoque inestabilidade no tirador, independentemente de se a rúa é de posición de tiro libre ou forzado.

11.1.- A zona de disparo estará acoutada lateralmente mediante unha discontinuidade na banda de seguridade ou a colocación dun poste a cada lado, de forma que non deixe lugar a dúbidas. Esta zona denomínase "porta de tiro".

11.2.- A porta de tiro terá un ancho lateral mínimo de 0,80 metros e máximo de 1,2 metros.

11.3.- Os indicadores de posición de tiro forzado (de pé e de xeonllos) colocaranse, a ser posible, centrados no interior da porta de tiro a non mais de 1 metro diante desta. (Ver anexo de indicadores de posicións forzadas).

11.4.- A distancia entre porta e porta de tiro será suficiente como para que non ocasionen prexuízo aos tiradores nin poida ocasionar molestia entre os propios compoñentes das escuadras anexas, cun mínimo de 1,5 metros.

11.5.- Por razóns de seguridade os postos de tiro estarán separados do público, aconsellándose un mínimo de 2 metros de distancia.

12. AS ESCUADRAS

As escuadras formaranse preferiblemente por sorteo, podendo a organización e o xuíz principal utilizar outros criterios para a súa formación co fin de lograr a máxima deportividade.

Recoméndase que os tiradores de PCP disparen con tiradores de PCP e os de Pistón con Pistón.

12.1.- Cada escuadra estará formada como mínimo de dous tiradores e máximo de tres, de entidades diferentes, sempre que sexa posible, e distribuíndose as tarefas entre todos eles. Permanecerán xuntos na liña de tiro. Mentres un dispara, os outros apuntarán os resultados e controlaran o cronómetro.

Os brancos serán rearmados polo tirador que os abate cando se dispare a tódolos que se encontren nesa rúa, confirmarase polo compañeiro de escuadra a anotación dos puntos obtidos e antes de abandonar o posto de tiro.

12.2.- Se a competición consta de varias roldas, na última delas utilizarase o nivel dos tiradores como criterio diferencial, para formar as escuadras.

12.3.- A orde de comezo dos tiradores no posto de tiro poderá ser decidida pola propia escuadra e se non se puxesen de acordo, asignarao o Xuíz por sorteo.

13. POSICIÓNS DE TIRO

Os tiradores poderán disparar á maioría dos brancos nunha postura da súa libre elección, non obstante, poderán existir algúns que deberán afrontarse nunha posición de tiro determinada. Consideraranse posicións de tiro forzadas: "de xeonllo" e "de pé".

A posición de tiro será única para todos os brancos dunha mesma rúa.

13.1.- A postura de tombado en prono. Se un tirador quere adoptala, poderá facelo nunha rúa de posición libre. A arma soamente poderá apoiarse nas mans e o corpo do tirador, que permanecerá tombado sobre o chan. Podendo usar un colchón.

Os brazos, a partir do cóbado e ata a punta dos dedos, non poderán apoiarse en ningún obxecto natural ou artificial. Ningunha parte do corpo poderá elevarse mediante o auxilio de calquera obxecto, incluído o coxín de tiro (Ver imaxe).

Postura tombado prono



13.2.- A postura de xeonllos. Terá só tres puntos de apoio sobre o chan que serán: A planta dun dos pés, da outra perna, o xeonllo e a punta do seu pé, podendo apoiarse o glúteo sobre a parte posterior do tacón, pero non asentarse sobre a cara interna ou externa do nocello, pé ou sobre o chan, podendo colocarse baixo a tibia e a articulación do nocello un colchón ou asento para amortecer o peso sobre a parte baixa desta perna.

A arma apoiarase en tres puntos: O ombro ou antebrazo da man que accione o disparador e ambas as dúas mans (permitíndose o uso de luvas), unha na empuñadura para accionar o disparador e outra na parte dianteira, cuxo antebrazo ou cóbado poderase apoiar antes, sobre ou tras o xeonllo ou coxa da perna do mesmo lado. Ningunha das mans nin pulsos poderán apoiarse.



Federación Galega de Caza



XUNTA DE GALICIA



DEPORTE GALEGO



"A Caza, unha actividade física saudable en plena natureza"

O disparo sería contado como fallo ao incumprir a posición descrita ou existir contacto da arma con outros puntos, tales como o peitos, brazo ou antebrazo do apoio dianteiro, ou calquera outra parte do vestiario (Ver imaxe).

Postura de xeonllos



Apoio dianteiro na posición de xeonllos



13.3.- A postura de pé. Todo o corpo erguido, suxeitando a arma con ambas as dúas mans e apoiando a culata sobre a cara frontal do ombro. O tirador non poderá usar ningún tipo de obxecto ou arnés instalado na roupa ou corpo que lle sirva de apoio, salvo a luva de tiro, para inmobilizar a arma, nin poderá apoiar ningunha parte do seu corpo en obxecto ningún que lle poida servir de tope, aínda sendo este natural, de facelo, o disparo sería contado como fallo.

13.4.- Independentemente da postura, os competidores non poden incrementar adicionalmente a estabilidade apoiando calquera parte do seu corpo contra postes ou calquera elemento natural ou artificial que se encuentre no percorrido.

14. EXIMENTES

Os tiradores poderan solicitar por escrito ao Xuíz Principal, poder eximilos adoptar unha posición forzada e/ou exonerarlos do cumprimento de calquera norma, se se vise que ao non o facer lles crease unha gran desvantaxe, pero tampouco unha vantaxe respecto aos demais, atendendo ás minusvalías físicas do tirador.

Segundo o anterior:

A posición forzada "de xeonllos" será substituída pola posición forzada "de pé "

A posición forzada "de pé" será substituída pola das imaxes seguintes.



15. OS DISPAROS

Todas as siluetas deberán ser disparadas seguindo a súa orde numérica. Os tiradores dispoñerán dun único disparo por branco, comezando na rúa que lles corresponda e polo numero mais baixo de esquerda a dereita. Recibirán un punto se o derruban. Os acertos e fallos anotáense na correspondente casilla da FOLLA DE PUNTUACIÓN.

15.1.- Os Júnios só dispararán ao branco máis próximo de cada rúa salvo que soliciten disparar a todos os brancos e o autorice expresamente o Xuíz Principal. Serán os primeiros da súa escuadra en disparar.

15.2.- O tirador colocarse do tal forma que o canón sobresaia da porta de tiro, pero non o disparador.



15.3.- En caso de disparo fortuíto ou equivocación na orde de execución, considerarase como fallo se non derrubou o branco asignado, independentemente da causa que o provocou.

Tratándose de brancos da mesma rúa: Se dispara primeiro ao branco 2 en vez de ao 1 e cae, o branco 2 darase por acertado e o branco 1 por fallado; se non o derrubou, ambos os dous daranse por fallados. Igualmente actuarase se hai tres brancos nalgunha rúa, dándose inmediatamente por fallados os anteriores ao que disparou e que non estean derrubados.

Tratándose de brancos de diferentes rúas: Se se derruba un branco dunha rúa diferente á asignada, tomarase tal circunstancia coma se tivese disparado erroneamente a calquera outro obxecto que non fose un branco de competición.

15.4.- En ningún caso se poderá volver disparar a un branco (salvo nos supostos establecidos no articulo 23.2) ou a calquera outro obxecto, aínda que se avise o resto dos compoñentes da escuadra que se fai fóra de competición, nin aínda que o tirador rematase. O tirador poderá facer uso da súa arma cando rematase a competición nun lugar destinado á "posta a cero" ou similar baixo autorización expresa e excepcional por parte do xuíz principal da proba.

15.5.- Están permitidos os disparos en "vacio" ou a comprobación de "vaciado" por parte do tirador correspondente logo de aviso aos compañeiros de escuadra ou ao xuíz, executando a devandita acción cara a unha zona segura do chan que non produza rebotes no caso de estar municionada a arma.

16. FOLLA DE PUNTUACIÓN

A folla de puntuación consistirá nunha soa planilla, na que consten os datos do tirador, categoría, os seus acertos e fallos, a potencia real da arma constatada e asinada polo xuíz, e firma final do tirador dando conformidade a todos os datos anotados. Contará cunha casilla por cada branco da proba, anotándose de forma inequívoca, cunha "X" o acerto e "0" o fallo. En caso de rectificación, se o resultado puidese inducir a confusión, será solicitada a intervención dun Xuíz nese mesmo momento, para que certifique a anotación correcta. (ANEXO II).

16.1.- Ao finalizar a proba, logo de comprobación, cada tirador asinará os seus resultados, dando a súa conformidade e entregando a folla no posto de control ou ao xuíz principal. Denegarase calquera reclamación posterior, por erros de anotación ou casillas baleiras.

16.2.- O xuíz ten potestade para modificar a folla de puntuación, revisala ou anotar nela, segundo estime oportuno, predominando a súa validez fronte a calquera anotación realizada polos tiradores.

16.3.- Os tiradores dunha escuadra só teñen obriga de mostrar a folla de puntuacións aos compañeiros da súa escuadra e aos xuíces se estes o requiren en calquera momento.

17. CONTROL DO TEMPO DO DISPARO

Os tiradores dispoñerán de 3 minutos para dous brancos, 4 minutos para 3 brancos. O tempo empeza a contar ao sentarse e encarar a arma ou ao entrar na zona de tiro e encarar a arma. Medir a distancia, cargar o rifle e comprobar o vento son todos actos do proceso cronometrado.

17.1.- Os Xuíces poderán interromper a competición ordenando un "alto o fogo" nos seguintes casos:

1.- Situación de verificación, reparación, validación de brancos ou outros contratemplos menores. Indicarán aos participantes que non ocupen o posto de tiro unha vez que o tirador que ten a quenda finalice o tempo completo de disparo, ata que non se continúe a competición.

2.- Situación excepcional de grave perigo: Toque do silbato de forma longa e continuada, indicando a parada inmediata de todos os tiradores (aplicación das regras establecidas no artigo 4.F nas normas de seguridade), desactivando o sistema de disparo (apertura de pancas, canón, etc.), armado dos seguros (posición "SAFE") e orientando o canón en dirección a unha zona próxima e segura do chan, executándose a descarga da arma á orde do Xuíz, ao continuar a competición (asubíos de silbato rápidos e intermitentes), o tirador dispoñerá dun minuto para cada branco restante.

17.2.- Tódalas escuadras dispoñerán de, polo menos, un cronometro facilitado pola organización.

17.3.- O responsable de anotar os resultados, tamén o será de controlar o tempo total, indicando o comezo e final de forma clara, se non o fixese de forma correcta, considerarase unha acción penalizable, anotándose por escrito.

17.4.- En caso de que o cronometro este instalado na porta de tiro deberá ser accionado polo compañeiro de escuadra, se estivese parado será sancionada a escuadra enteira.

18. OUTROS ELEMENTOS DE AXUDA AO TIRADOR

O tirador poderá utilizar un coxín ou asento sen respaldo, cuxa altura máxima, unha vez sentado, será igual ou inferior aos 15 cm., medidos dende a base deste ata a parte máis alta. (Ver imaxe).



18.1.- Non estará permitido o uso de monopíes, bípedes, trípodas e de cintas ou arneses para suxeición de pernas e brazos.

18.2.- A estimación de distancia ao branco, realizarase soportando a arma soamente polo propio tirador. Nas rúas de postura forzada, os axustes realizaranse na postura que o tirador prefira. En caso de infrinxir este artigo, o disparo darase por fallado, independentemente do resultado deste.

18.3.- Á marxe dos indicadores do tipo péndulo de fío ou similar e nalgúns casos a corda do branco, poderase utilizar unicamente para a estimación do vento os elementos naturais que se achen no posto de tiro, sempre e cando o seu uso non moleste ao resto dos competidores.

18.4.- Outras axudas ao tirador, tales como ser protexido polo compañeiro ou terceiras persoas dos elementos climatolóxicos (luz, vento, chuva, etc.) ou transportar parte do seu equipamento, non serán permitidas salvo casos excepcionais e previa autorización do Xuíz Principal, segundo art.º 14º.

19. ACTITUDE DO TIRADOR

Os tiradores manterán sempre o máximo respecto cara aos seus compañeiros, xuíces e público, permanecendo en silencio ou falando en voz baixa durante a competición, así como cara ao ámbito natural onde se desenvolven as probas.

19.1.- Esta prohibido fumar no ámbito do campo de tiro.

20. ABANDONO DA LINEA DE TIRO

O tirador poderá abandonar temporalmente a liña de tiro por motivos xustificadas, logo de autorización por parte do Xuíz.

20.1.- En caso de avaría de calquera tipo na arma, o tirador abandonará temporalmente a liña de tiro para emendar a avaría, logo do permiso do Xuíz Principal e durante un máximo de 10 minutos. Unha vez que regrese á liña de tiro, dispoñerá de ata tres disparos ao chan para comprobar o correcto

funcionamento. Isto implica que non se pode axustar o sistema óptico disparando cara a calquera tipo de branco.

20.2.- Mentres o tirador estea ausente, a súa folla de puntuación estará en posesión dun Xuíz.

20.3.- En caso de non querer continuar a competición ata o seu final, o tirador abandonará de forma permanente a liña de tiro, logo de aviso ao Xuíz Principal, pasando a formar parte do público se así o desexa.

21. GAÑADOR E DESEMPATES

Os gañadores en cada modalidade e categoría serán aqueles que conseguisen máis puntos. Se a proba é a dous ou mais roldas, a puntuación será a suma dos puntos conseguidos en cada rolda.

21.1.- En caso de empate entre os gañadores de cada modalidade e categoría, o desempate farase da seguinte forma:

- A morte súbita simultánea.

Dotarase unha zona de varias rúas paralelas cun único branco en cada unha, todos do mesmo modelo, colocados á mesma distancia e condicións, tantos como tiradores estean empatados no mesmo posto, comezando a quenda de disparo ao mesmo tempo para todos.

O Xuíz Principal elixirá os brancos cunha zona de impacto de 40 mm, totalmente pintados, procurando que non creen desvantaxe ningunha entre os tiradores debido á diferenza de potencia dos equipos ou a súa telemetría, e indicará o comezo e fin da quenda de disparo.

Os tiradores só realizarán un único disparo cada vez. O primeiro disparo realizarase en postura libre, se acertase mais dun pasarían á postura "de xeonllos", e se volvesen acertar pasarían á posición de "de pé", continuando na posición de "de pé" ata que só quede un tirador. O que falle quedará eliminado salvo que todos os demais tamén fallen durante a mesma quenda, nese caso volverán repetilo ata que un acerte na mesma posición.

Nos tres primeiros disparos de desempate dispoñerán de dous minutos dende que sexa a súa quenda para abater o branco, e soamente un minuto nos sucesivos. Se transcorrido este tempo non se efectuou o disparo, darase por fallado.

No caso excepcional de que causas de forza maior impedisen realizar o desempate mediante unha morte súbita pode suceder que:

1.- Se tódolos participantes dispararon aos mesmos brancos: A organización, antes do comezo terá designado por orde os cinco de maior dificultade en cada percorrido que se terán en conta para o desempate. Comprobábase os que derrubaron o primeiro deles, en caso de igualdade, comprobarase o segundo e así sucesivamente.

Se persistise a igualdade, considerarase que todos son merecedores do posto máis alto sorteándose os trofeos e deixando vacantes os postos posteriores en número correspondente aos que tivesen ocupado os participantes en caso de desempate.

2.- Se existen circuitos de competición simultáneos e os participantes non dispararon aos mesmos brancos non haberá gañadores e, polo tanto, tampouco entrega de trofeos.

22. RECOÑECIMENTOS

Outorgáranse trofeos aos tres primeiros clasificados en cada modalidade.

22.1 Opcionalmente e a criterio da entidade organizadora poderanse outorgar os trofeos por equipos.

Serán merecedores do devandito recoñecemento os clubs ou asociacións cuxos tres mellores tiradores de cada modalidade, somen máis brancos derrubados no cómputo global, da competición que inclúa a devandita modalidade por equipos.

23. RECLAMACIÓNS

As reclamacións poderán ser verbais, pero a solicitude de impugnación dun branco ou rúa deberá de ser por escrito. Se estimase que a reclamación é xusta, non será valido para ningún dos tiradores no recuento final, anulándose de inmediato da competición.

23.1.- As reclamacións referidas a un branco, defectos dun posto de tiro, ou calquera outra que estea derivada coa execución dun disparo, deberán ser realizadas no propio posto de tiro e antes de disparar.

23.2.- Con independencia das circunstancias que rodeen unha reclamación sobre o funcionamento dun branco, non se permitirá repetir o disparo a dito branco por parte do tirador que fixo a reclamación salvo de forma excepcional e previa autorización do xuíz, nos seguintes supostos:

- Se debido a un erro cometido por un xuíz ou outro participante ou un acto fortuíto inevitable, se producise unha desvantaxe inxusta para un tirador ou escuadra respecto ao resto. En caso de afectar a máis dunha escuadra, o branco será anulado da competición para todos.
- Se o tirador dispara, reclama inmediatamente o fallo de funcionamento do branco, compróbase que non é achacable á súa propia negligencia, ademais era indetectable antes de disparar e só afectoulle a el.

23.3.- Actuación do xuíz ante unha reclamación dun branco:

Nas reclamacións por fallos en brancos, o xuíz principal terá que solicitar a intervención do director de competición en caso de que o houbese.

23.4.- Se un tirador derrubou o branco será valido para todos agás:

- Se hai dúbidas razoables do seu mal funcionamentos e podería ter afectado ao reclamante ou a outros tiradores, o branco será anulado da competición para todos.
- Se non hai dúbidas do seu bo funcionamento dáse por fallado o branco.
- Se a competición esta avanzada e a zona de impacto ten varios disparos, non se atenderá a reclamación salvo defecto evidente, sendo ao final da competición e se é que existe a reclamación escrito dun mínimo de 3 tiradores cando se comprobará a orientación, inclinación e funcionamento, sendo anulado para todos os tiradores se este presenta defectos evidente.

24.- TRALA COMPETICIÓN

Os tiradores abandonarán a liña de tiro tras rematar a súa rolda, gardando a arma en condicións seguras e non poderán volver á liña de tiro sen unha autorización expresa do xuíz.

25. DIRECTOR DA COMPETICIÓN

Labores propios da loxística, coordinación e organización da competición.

Responsable do estado das dianas e os brancos, a súa colocación, así como dos postos de tiro e as súas sinalización.

Poderá facer funcións de xuíz auxiliar, aínda que se recomenda que non o faga.

Independentemente de se fai funcións de xuíz auxiliar ou non, calquera peculiaridade dos brancos, postos de tiro, liñas de seguridade, etc, deberá de ser posta en coñecemento do xuíz principal.

Decidir xunto ao xuíz principal a suspensión ou non da competición e comunicarllelo aos tiradores.

26. XUÍZ PRINCIPAL

Aplicación do regulamento de competición, e normas de seguridade, así como a interpretación daquelas circunstancias que non estiveran definidas nestes.

Estará informado de todas as incidencias e consultas dos tiradores durante a competición que se fagan a través dos xuíces auxiliares ou director de competición, sendo necesario o seu visto e prace para a resolución.

A súa decisión é inapelable.

Decidir xunto ao director de competición a suspensión ou non da competición. En caso de discrepancias entre ambos os dous prevalecerá a decisión do xuíz principal.

27 XUÍZ AUXILIAR

Como norma xeral todas as accións e consultas realizadas polos participantes deberán de ser postas en coñecemento do xuíz principal, transmitíndose as indicacións deste aos que o consultaron.

Supervisar durante a competición que se cumpre o regulamento de competición e normas de seguridade.

Deter a competición de forma inmediata ante problemas de seguridade.

Informar da necesidade de interromper a competición por un motivo que non afecte á seguridade para a súa autorización.

Continuar a competición tras a autorización do xuíz principal.

Informar os tiradores sobre as dúbidas que formulen. (Estas serán trasladadas igualmente ao xuíz principal para a súa corroboración).

Non poderán dar por válido ou anular branco algún, nin dar por válida ou anulada ningunha acción sen antes tela posto en coñecemento do xuíz principal, sendo necesaria a aprobación deste para a súa aplicación.



Federación Galega
de Caza



XUNTA
DE GALICIA



DEPORTE
GALEGO



*"A Caza, unha actividade física saudable
en plena natureza"*

Poderán corrixir os equipos de puntuacións por erros dos tiradores.

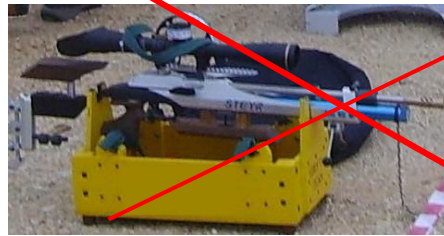
Poderán avisar por escrito, a calquera competidor por infrinxir as normas ou por non comunicar que se están a infrinxir estas, logo de visto e prace do xuíz principal.

O presente Regulamento foi aprobado pola Asemblea, celebrada en Santiago de Compostela o 30 de decembro de 2016.

ANEXO I

NORMAS DE SEGURIDADE

- 1.- Non estará permitida a participación de ningún tirador con evidencia de estar baixo os efectos de alcol ou sustancias estupefacientes.
- 2.- Todas as armas deberán transportarse nas súas fundas ou maletíns. O canón das armas transportadas en cajetines deberán levar unha inclinación mínima cara ao chan de 20 graos respecto do horizontal do chan e o cajetín.



- 3.- Ao portar as armas, manteranse descargadas, cos seguros postos, en posición vertical e apuntando cara ao chan, ata situarse na liña de tiro.
- 4.- Unicamente está permitido o encare e uso das armas na zona de centrado ou de competición, situándose de forma que a boca do canón atravesese a liña de tiro, pero non o disparador, en sentido dos brancos e sempre con autorización expresa do xuíz.
- 5.- Na liña de tiro, deberán observarse obrigatoriamente os seguintes procedementos de seguridade:
 - A. Está prohibido o uso de calquera tipo de balín cuxa dureza poida producir rebotes perigosos.
 - B. Se a arma posúe un seguro, só se poderá quitar, nun lugar permitido, encarando o branco e no momento de facer o disparo.
 - C. Ningún dedo poderá estar dentro do guardamonte, ata o instante de facer o disparo, no lugar e tempo autorizado e sempre co branco encarado.
 - D. As armas poderanse deixar no chan se están dentro da súa funda co canón atravesando a liña de tiro e en posición perpendicular á mesma.
 - E. Por seguridade, débese manter unha separación mínima dun metro en

calquera dirección ata o tirador que está na liña de tiro. Ademais é unha actitude responsable e cortés cara aos outros compañeiros.

F. Cando o Xuíz principal, ou algún auxiliar, toque o chifre de forma longa e continuada, significará "CESAMENTO DO FOGO" inmediato e indiscutible. Todas as armas deberán descargarse apuntando cara a unha zona segura do chan, abrírase a recámara, o porto de carga, ferrollo ou se desenganchará a panca de carga, colocándose os seguros en posición "safe" e a arma en posición vertical, para dar a entender que o "CESAMENTO DO FOGO" é seguro e non se volverá a cargar ata que os Xuíces autoríceno, tras facer soar o chifre con asubíos rápidos e intermitentes. En ningún caso, ninguén entrará na zona de tiro se non se decretou o "CESAMENTO DO FOGO", e que é seguro e ademais autorízalle expresamente un dos Xuíces da proba.

G. Só se poderá disparar nas zonas indicadas para o efecto e nunca ao aire.

H. Non distraia a ningún tirador cando está en posición de disparo, podería virarse e provocar un accidente.

I. Durante o proceso de carga nas armas de muelle, ao crebar o canón ou accionar a panca, deberán de estar suxeitos en todo momento pola man do tirador ata o seu peche.

6.- Durante a competición e centrado de visores, está totalmente prohibido exhibir a arma ao público, poderanse exhibir ao resto de competidores na liña de tiro durante o centrado de visores. Soamente durante o período previo, ou posterior á organización do evento, poderanse mostrar ao público as armas e en condicións totalmente seguras.

7.- Non está permitida a utilización de tapóns, cascos ou auriculares conectados con aparellos receptores ou reprodutores de sons.

8.- Non se permitirá o consumo de bebidas alcohólicas, estupefacientes, psicotrópicos, estimulantes ou outras sustancias análogas no campo de tiro antes e mentres dure a competición. Se algún tirador mostra sinais evidentes de consumilas, impediráselle a súa participación.

9.- Se observa que algunha persoa manexa a arma de forma insegura, ou que non cumpre estas regras, pola seguridade del mesmo e dos demais, está obrigado a informar inmediatamente o xuíz.

10.- Recoméndase o uso de lentes protectoras.

11.- Fóra da liña de tiro, valorarase positivamente a utilización de elementos de seguridade efectivos alieos á arma, indicativos de que esta se acha descargada e non entraña perigo algún.

12.- O Xuíz Principal ten sempre a última palabra en aspectos de seguridade.

Estas normas de seguridade serán de obrigado cumprimento.

A arma sempre apuntando cara abaixo cos dedos fora do disparador.

Nunca se apoiase a arma sobre o pé.



A arma sempre apuntando cara abaixo e cara á liña de tiro ao abandonar o posto de tiro.



El dedo fuera del disparador y a ser posible el puerto de carga abierto



A arma sempre atravesando só coa boca do cañón; pero non o disparador, a liña de lume se se deixa no chan, senón a de estar dentro de fúnda.



Se a arma é de panca ou canón de crebar; suxeitánsese durante todo o proceso de carga ata que volvan á súa posición de repouso.



As bocas dos canóns sempre estarán por diante da liña de tiro; pero nunca o disparador.

A perna avanzada pode atravesar a liña de tiro lixeiramente.



ANEXO II

FOLLA DE PUNTUACIÓN

TIRADOR 1:		TIRADOR 2:		 	
PUNTUACIÓN:	TOTAL	PUNTUACIÓN:	TOTAL		
BRANCO:		BRANCO:		PROBA: DATA: OBSERVACIÓNS DO XUIZ: Derribo: X Fallo: 0 SINATURAS 1º TIRADOR 2º TIRADOR XUIZ	
1	26	1	26		
2	27	2	27		
3	28	3	28		
4	29	4	29		
5	30	5	30		
6	31	6	31		
7	32	7	32		
8	33	8	33		
9	34	9	34		
10	35	10	35		
11	36	11	36		
12	37	12	37		
13	38	13	38		
14	39	14	39		
15	40	15	40		
16	41	16	41		
17	42	17	42		
18	43	18	43		
19	44	19	44		
20	45	20	45		
21	46	21	46		
22	47	22	47		
23	48	23	48		
24	49	24	49		
25	50	25	50		