

# REGULAMENTO AUTONÓMICO HUNTING FIELD TARGET



Federación Galega  
de Caza



XUNTA  
DE GALICIA



DEPORTE  
GALEGO



"A Caza, unha actividade física saudable  
en plena natureza"

## 1. ÁMBITO DE APLICACIÓN

A presente normativa terá aplicación nas competicións de hunting field target celebradas pola Federación Galega de Caza.

As diferentes probas do campionato regularanse conforme a este regulamento e ás normas concordantes que cada ano emita a Federación Galega de Caza para as competicións de nivel social, comarcal, provincial e autonómico dentro do ámbito das súas competencias.

## 2. PARTICIPANTES

Poderán participar nas competicións de hunting field target todas as persoas que estean en posesión da tarxeta federativa en vigor, maiores de idade e menores baixo a supervisión dun adulto, con experiencia como tirador, preferiblemente os seus proxenitores ou titores e con permiso paterno por escrito, membros ou non das entidades anfitrías ou colaboradoras.

2.1.- Para participar será necesario estar en posesión da tarxeta federativa da Federación Galega de Caza en vigor, a inscrición previa e o aboamento dos correspondentes dereitos de inscrición, que se fixará con antelación pola entidade ou entidades organizadores.

2.2.- A inscrición implica a aceptación da totalidade dos artigos do presente regulamento, e normativa de seguridade (ANEXO I).

2.3. É obrigado o coñecemento da normativa de competición así como as normas de seguridade por parte do tirador.

## 3. ARMAS, MUNICIÓNS E VISORES

Estará permitida calquera carabina da categoría 4ª segundo do Real Decreto 137/1993, do 29 de xaneiro polo que se aproba o regulamento de armas e que cumpran co requisito do artigo 3.1.2.

O conxunto arma visor será revisado polo xuíz principal no momento de formalizar a inscrición, non podendo engadirse ou quitar ningún elemento tras o seu visto e prace sen a súa autorización.

A potencia non se poderá modificar ou axustar unha vez comezada a competición.

3.1.- Os xuíces poderán cronografiar calquera arma utilizada, antes, durante ou, despois de cada proba segundo o estimen conveniente. Para esta proba non poderán usarse balíns deformados.

3.1.2. -Establécese que a velocidade máxima do balín que este utilizando o tirador ese día deberá estar 2 m/s por debaixo do límite de potencia para a categoría en que compita, xa sexa 24,2 ou 16 joules.

3.1.3. -Realízase como mínimo un disparo válido no cronógrafo e un máximo de 3. Se un só disparo supera o límite de potencia legal a descalificación será inmediata. O competidor poderá, se o desexa, completar o percorrido con outra arma que se encontre dentro dos límites de potencia, pero sen que os seus resultados contén na clasificación e ocupará sempre o último posto de tiro dentro da escuadra.

3.2.- O tirador utilizará unha única arma para toda a competición, salvo que por avaría desta o xuíz principal autorice o cambio e sempre pertencente á mesma categoría.

3.2.1.- Unha mesma arma non poderá ser compartida por máis dun tirador.

3.3.- O uso de cargadores estará permitido sempre que o tirador non use un cargador con máis dun balín, debendo mostrar o cargador aos compañeiros de escuadra antes de tirar.

A altura máxima permitida entre a parte inferior do guardamán da culata e o eixe do canon é de 15 centímetros.



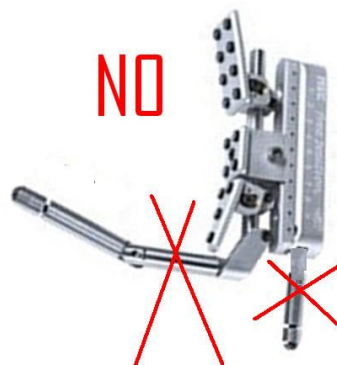
O culatín será de goma ou similar, recto ou lixeiramente curvo para adaptalo ao ombro, ou ben de "pas".

**SÍ**



Non se permiten elementos como:

- Niveis de burbulla, clinómetros e termómetros.
- Indicadores de vento.
- Raberas tipo gancho de FT, nin calquera outro tipo de rabera vertical ou dispositivo deseñado para gañar vantaxe no apoio; independentemente do punto no que se apoie, como por exemplo o chan.
- Axustar calquera elemento para acomodar a arma ás diferentes posturas de tiro



\* Para saber se unha rabera cumpre coas función dunha de "Gancho de FT", colocarse o tirador de "De pé", coa arma suxeita cunha única man (a de apoio), o xuíz empurrará da punta do canon cara a abaixo para comprobar que a arma cede e non está enganchada no sobaco do tirador polo gancho da rabera.



3.4.- Como excepción, o xuíz principal, e previa solicitude do tirador interesado, poderá aceptar a utilización dalgún elemento externo á arma se se vise que ao non facelo crease unha gran desvantaxe para o tirador, pero tampouco unha vantaxe respecto aos demais, todo iso atendendo ás condicións físicas do tirador.

3.5.- A munición a empregar será de calquera calibre, sendo en todo caso o corpo totalmente de chumbo ou outro/s materiais brandos que non provoquen rebotes.

3.6.- Os visores deberán ter a súa configuración de fábrica con excepción do axuste de paralaxe e dioptrias e posuír calquera aumento. Todo os elementos de regulación do visor non poderán ser movidos unha vez realizado o primeiro disparo da competición. Non está permitida a colocación de ningún tipo de elementos que inflúan na profundidade de campo destes, como tapas con buratos, fitas perforadas, iris, etc... Así como a goma cobre-ollo. As tapas do visor deberán estar totalmente abertas. Así mesmo non esta permitido ningún sistema electrónico que poida axudar a determinar alza ou deriva. Todos os elementos de regulación do visor poderán ser precintados pola organización, polo que se o precinto rompe e non se avisa o xuíz, poderá ser descalificado da competición.

#### **4. VESTIARIO**

O vestiario dos tiradores poderá ser de calquera tipo, agás chaquetas, pantalóns e botas de tiro "olímpico", sempre e cando este non lle impida moverse con normalidade, nin sexa un perigo para se mesmo ou para os demais. Poderase usar roupa acolchada, así como xeonlleiras e reforzos, sempre e cando non teñan suxeicións laterais que impidan o movemento da arma cara aos lados, nin teñan unha altura superior a 3 cm. coa arma enriba dela. Así mesmo, non se permitirá a fixación ou inclusión de elementos ou accesorios suplementarios que favorezan calquera posición de tiro.

4.1.- Non está permitido o uso de calquera peza ou complemento que impida o movemento óseo normal ou bloquee total ou parcialmente o xogo de calquera articulación, tales como as luvas de tiro ríxidas, vendaxes ou faixas ortopédicas. Pola contra si esta permitido vendaxes sinxelas de tea elástica que non bloqueen nin tan sequera parcialmente a articulación, como por exemplo correas do pulso ou tobilleiras de neopreno. Para poder participar cunha vendaxe, férula, ou similar que bloquee a articulación por motivos médicos será necesaria a autorización do xuíz segundo o descrito no art.º 14.

4.2.- Todo o material ou equipamento deberá portalo o propio tirador.

#### **5. CATEGORÍAS**

A competición constará das seguintes categorías:

1. -Júnior: Participantes de idade igual ou inferior aos 17 anos.

\* Ata os 16 anos terá un titor acompañándoo e presentará autorización paterna por escrito.

\* A partir dos 17 anos autorización paterna por escrito.

\* A partir de 16 anos poderá competir como Senior, se cumpre os requisitos de experiencia demostrada en categorías inferiores e o solicita o seu pai ou titor legal.

2. -Sénior: Participantes de idade igual ou superior aos 18 anos.

3. -Veteranos: Participantes de idade igual ou superior a 60 anos.

5.1.- Os participantes en categoría júnior de idade igual ou superior aos 14 e veteranos de idade igual ou superior aos 60 anos respectivamente, poderán facelo en categoría sénior previa solicitude antes do comezo de competición e tras autorización por parte do xuíz principal.

5.2.- Existen 3 modalidades en función da arma coa que se compita:

A.- PISTON (armas de resorte e pistón).

B.- PCP Potencia internacional (máx. 16,2 joules).

C.- PCP (máx. 24,2 joules).

5.3.- Os tiradores poderán participar nunha única modalidade: A, B ou C en cada tirada.

## **6. DIRECCIÓN DA COMPETICIÓN**

En cada rolda existirá un Xuíz Principal e un número adicional de xuíces, segundo estime a organización, para a súa axuda. Levaran pezas de alta visibilidade con distintivos e ningún deles poderá participar como tirador nesta.

6.1.- Os xuíces velaran polo cumprimento e aplicarán todas as normas e regulamentos, informarán aos asistentes, autorizarán o inicio e fin da rolda, poderana deter e continuar, poderán levantar, reparar, cambiar ou anular os brancos danados, dar por bo ou malo o derrubamento dun branco, cronografiaran as armas en calquera momento, controlaran as tarxetas de puntuación, e resolverán en todas as cuestións e problemas que non estean claramente definidos sendo irrevogable a decisión do xuíz principal.

6.2.- A potestade de penalizar e ou descualificar a un tirador da competición é exclusivamente do Xuíz Principal, podendo ser denunciada a infracción por calquera xuíz auxiliar ou tirador. Todos os xuíces poderán avisar por escrito, a calquera competidor por infrinxir as normas ou por non comunicar que se están a infrinxir estas.

## **7. CENTRADO DE VISORES**

A organización dispoñerá dunha zona que permita axustar os sistemas de puntaría das armas, dotándoa de dianas de papel ou cartón en cantidade abondo segundo o número de participantes, con círculos cuxos diámetros serán iguais aos das zonas de impacto dos brancos regulamentarios e situados a diferentes distancias coñecidas, entre os 8 e 40 metros.

7.1.- A organización dará un mínimo de 30 minutos para o centrado de visores.

7.2.- Finalizado o período total de tempo, a organización desmontará as dianas e os brancos ou colocaraas en posicións inutilizables antes de comezar a proba, salvo que estean colocados nunha parte diferencial do percorrido ou non afecte a este.



## 8. A COMPETICIÓN

A competición constará como mínimo dun percorrido e un máximo de tres, de 40 brancos cada un deles. Os brancos estarán repartidos en rúas, cun mínimo de 2 e un máximo de 3 en cada unha, colocados dende os 8 ata os 40 metros.

8.1.- A competición dará comezo coa explicación do desenvolvemento da proba e a lectura da normativa de seguridade por parte dos xuíces. Finalizada a lectura, cada participante ocupará o posto de tiro que lle corresponda, o cal terá sido asignado por sorteo público, comezando a proba tras a autorización expresa dos xuíces.

8.2. -Ningún tirador poderá incorporarse posteriormente ao inicio da competición.

## 9. SEGURIDADE

Serán de aplicación para todos os participantes, as normas de seguridade especificadas na normativa de seguridade.

## 10. OS BRANCOS

Utilizaranse siluetas metálicas cun único burato circular no fronte cuxo diámetro máximo será de 40 mm e unha placa posterior (denominada zona de impacto, "kill zone" ou KZ), que ao ser alcanzada por un impacto directo fará que o branco caia de golpe. O seu mecanismo permitirá levantalo tirando dunha corda dende o posto de tiro.

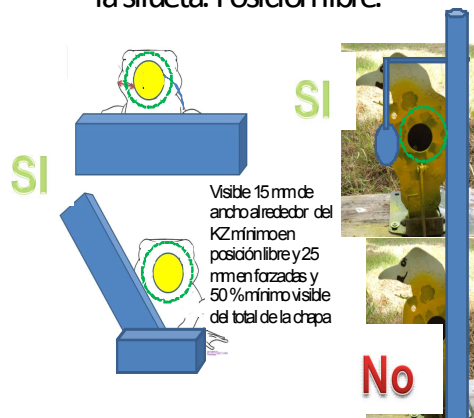
10.1.- Os brancos colocaranse de tal forma que a zona de impacto ("kill zone") poida ser vista como mínimo, dende a posición de tombado e de xeonllos en todas as rúas de "posición libre", a excepción das "forzadas" cuxa visibilidade poderá quedar restrinxida ao que indique a posición forzada.

Dispoñeranse fronte ao posto de tiro e nivelados lonxitudinalmente, de tal forma que en caso de vento apenas se movan.

Para as dianas en posición forzada "de xeonllos" e "de pé", deben ter un mínimo de 25 mm. de chapa visible arredor do "kill zone".

Para as de posición libre a chapa debe ter visible como mínimo 15 mm. arredor do "kill zone".

### Diana con obstrución en la chapa de la silueta. Posición libre.





Federación Galega de Caza



XUNTA DE GALICIA



DEPORTE GALEGO



"A Caza, unha actividade física saudable en plena natureza"

Dous brancos como máximo poderán ter a chapa frontal oculta ata un máximo do 50% da súa superficie.

Como excepción do punto anterior poderá haber un único branco en todo o percorrido cuxa chapa frontal poida estar totalmente oculta, polo que ese branco só puntuara o seu derrubamento.

O "kill zone" será sempre circular (salvo as que conteñan obstrucións), cun máximo de redutores que a continuación se detallan para as rúas de posición libre:

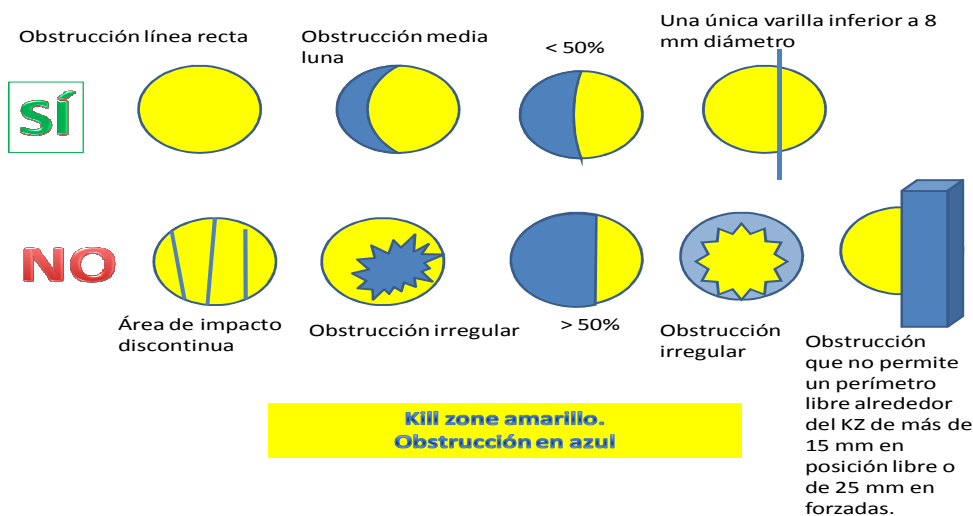
Catro brancos de 15 mm. entre os 8 e 25 metros. (Non poderán ser de posición forzada)

Catro brancos de 25 mm. entre os 8 e 35 metros. (Non poderán ser de posición forzada)

O resto de brancos serán de 40 mm. entre os 8 e os 40 metros. Destes un máximo de 6 brancos poderán ter o 50% do "kill zone" obstruído e colocaranse a unha distancia máxima de 30 metros, con excepción das rúas obrigatorias de "de pé" e de "xeonllos" que deberá ter completamente libre o "kill zone".

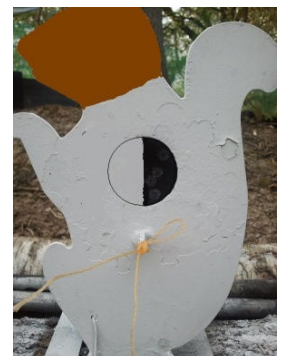
A área non obstruída do "kill zone" non terá interrupcións, será de forma rectilínea ou media lúa, polo que non están permitidas obstrucións con forma de estrela, irregulares, de seccións discontinuas, etc. A única excepción a esta norma que se permite é colocar unha única vara diante do kill zone cun ancho máximo de 8 mm.

Exemplos de "kill zone" legais e non legais.



Os elementos que se utilicen para a obstrución dos brancos non poderán deformarse, quebrarse, nin moverse, de tal forma que ofrezca a mesma dificultade para todos os participantes. As dianas que teñan obstruído o "kill zone" mediante o bloqueo directo do mesmo, levaran pintado nunha cor diferente á da placa frontal e a do "kill zone", a cabeza si se trata dunha figura tipo "animal" ou o cuarto superior si se trata dunha figura distinta.

Os brancos de "Posicións Forzadas" terán un "kill zone" de 40 mm, estarán colocados a un máximo de 35 metros e non posuirán ningún tipo de obstrución



no "kill zone".

Todos os brancos estarán numerados de forma distintiva e única, de esquerda a dereita, comezando polo número 1, ordenados correlativamente nas rúas de tiro; independentemente da distancia na que se encontren.

En cada posto de tiro existirá un indicador que informará, como mínimo, dos brancos que a conforman (a ser posible no lado dereito), e en cada branco, en lugar ben visible e de forma inequívoca haberá outro indicador co número correspondente, sendo visible dende o posto de tiro cun visor de 4 aumentos.

Os brancos de "Posicións Forzadas" han de ter un cartel indicativo de se é "SEN APOIO" ou "CON APOIO". Colocarase nas mesmas condicións de visibilidade que o n.º do branco.

Os brancos arbóreos serán colocados de tal forma que en caso de vento estes apenas se movan, nin queden ocultos totalmente polos movementos das ramas.

A zona de impacto das dianas estará pintada dunha cor que faga contraste coa parte frontal da silueta.

A combinación de cores será:

- . Silueta amarela – "kill zone" negro.
- . Silueta amarela – "kill zone" branco.
- . Silueta branca – "kill zone" negro.
- . Silueta branca – "kill zone" amarelo.

## **11. POSTOS DE TIRO.**

Os postos de tiro serán sinalados cunha estaca de madeira dun mínimo de 3 cm. de diámetro e que estará firmemente cravada no chan, sobresaíndo o seu extremo un mínimo de 30 cm., e estará pintado dunha cor rechamante. Esta estaca denominarase "testigo" sendo obrigado tocalo con calquera parte do corpo ou da arma; tanto para a execución coma para a medición. Agás nas "**forzadas sen apoio**" nas que se tocará co pé máis adiantado.

O posto de tiro non poderá crear vantaxes ou desvantaxes nos tiradores atendéndose á súa estatura.

O tirador poderá utilizar calquera punto de apoio que estea ao seu alcance sempre e cando o canón atravesase a liña imaxinaria da "testigo" respecto do branco, pero non así o gatillo.

### **Postos de tiro "LIBRE".**

Poderá requirirse que o disparo se realice a través dun obxecto, como puidese ser un palé, pneumático ou similar; sempre e cando se garanta que o tirador poida elixir disparar entre "tombado" ou de "xeonllos", así mesmo non existirá desvantaxe para destros ou zurdos.





Excepcionalmente, de existir un branco ao que só se lle puidese disparar tombado lateralmente cara ao lado dereito, haberá outro ao que só se lle poderá disparar sobre o lado esquerdo.

Nas rúas de posición libre o chan será liso, predominando durante a competición os postos de tiro nivelados, se ben poderá existir algúns nun plano inclinado cara a diante ou cara a atrás, sempre e cando o tirador poida disparar con seguridade (esvaróns por chuvia) tanto dende "tombado" como de "xeonllos", e sen que o desnivel do chan supere os 20 graos.



### Posto de tiro "FORZADO".

Posto de tiro "forzado de pé" e "forzado de xeonllos". O chan sempre será liso e razoablemente nivelado nos catro eixes. Estará dividido en dous subpostos cun branco asignado para cada un, sendo un de disparo "CON APIO" e o outro de "SEN APOIO". Ambos os dous postos encontraranse a non máis de 2 metros o un do outro.

Disparo "CON APOIO": Consistirá nunha árbore, poste, parede, ou similar, aínda que este deberá ter os laterais lisos, non contar con ramas ou saíntes que dean vantaxe aos tiradores segundo a súa envergadura; na que o tirador suxeitando o arma con ambas mans, deberá apoiarse coa man máis adiantada sobre o testigo. O arma poderá apoiarse lateralmente contra o testigo e verticalmente sobre a man ou brazo. Terá un cartel que indicará claramente que branco hai que disparar así como que será CON APOIO. o "testigo" neste caso será a propia árbore, poste ou similar sobre o que estea o cartel.





Federación Galega  
de Caza



XUNTA  
DE GALICIA



DEPORTE  
GALEGO



"A Caza, unha actividade física saudable  
en plena natureza"

Disparo **SIN APOIO**: o "testigo" será tipo estaca como referencia e punto que hai que tocar co pé máis adiantado. Así mesmo terá un cartel que indique o branco a que corresponde e que é o posto de tiro "SEN APOIO".

Os carteis que sinalizan os brancos aos que corresponde disparar desde un posto de tiro estarán colocados orientados cara ao tirador a aproximadamente un metro de distancia de dita estaca, ben nun lateral ou cara ao interior da mesma e sen que moleste ao tirador, así como outro cartel á beira do anterior si é de posición obrigatoria "Forzada".



A distancia entre os postos de tiro será suficiente como para que non ocasione prexuízo aos tiradores nin poida ocasionar molestia entre os propios compoñentes das escuadras anexas; aconséllase mínimo 1,5 metros.

Non está permitido utilizar ningún tipo de elemento que teña que ser movido da súa situación natural para facilitar a postura de tiro. Exemplo: Mover unha estaca de sitio, mover unha pedra de sitio, poñer de pé un tronco que está tombado, mover un obxecto ou planta que está diante da liña de tiro, etc. Facelo significaría a descalificación da competición.

Os postos de tiro estarán separados do público.

## 12. AS ESCUADRAS.

As escuadras formáense preferiblemente por sorteo, podendo a organización e o Xuíz principal utilizar outros criterios para a súa formación co fin de lograr a máxima deportividade.

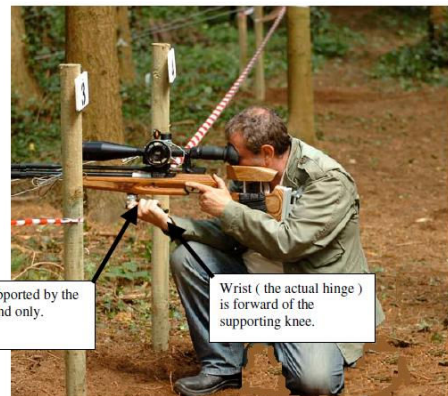
Recoméndase que os tiradores de PCP disparen con tiradores de PCP e os de Pistón con Pistón.

Cada escuadra estará formada como mínimo de dous tiradores e máximo de tres, de entidades diferentes, sempre que sexa posible, e distribuíndose as tarefas entre todos eles. Permanecerán xuntos na liña de tiro. Mentres un dispara, os outros apuntarán os resultados e controlasen o cronómetro.

Os brancos serán rearmados polo propio tirador cando se dispare a tódolos que se encontren nesa rúa e confirmarse polo compañeiro de escuadra a anotación dos puntos obtidos, debendo quedar preparados para ser utilizados polo seguinte tirador ou escuadra.

Si a competición consta de varias roldas, na última delas utilizarase o nivel dos tiradores como criterio diferencial, para formar as escuadras.

A orde dos tiradores que inician un posto de tiro poderá ser decidido pola propia escuadra, si non se puxesen de acordo, asignarao o Xuíz por sorteo.



LEGAL

### 13. POSICIÓNS DE TIRO

**Posición libre.** Vale calquera postura de tiro agás a de Field Target, nin sentarse en calquera obxecto, nin de "cucilllas", nin sobre o interior do talón traseiro na posición de xeonllos, salvo que exista autorización respecto diso. O tirador poderá apoiar o seu corpo ou pés sobre calquera obxecto que lle poida facer de tope, e poderá apoiar o arma sobre calquera deles incluído a "testigo" de tipo estaca.

**Posición de "De pé".** Todo o corpo ergueito, suxeitando o arma con ambas mans e apoiando a culata sobre a cara frontal do ombreiro e ambos pés sobre o chan. O tirador non poderá usar ningún tipo de obxecto ou arnés instalado na roupa ou corpo que lle sirva de apoio, salvo a luva de tiro, para inmovilizar o arma.

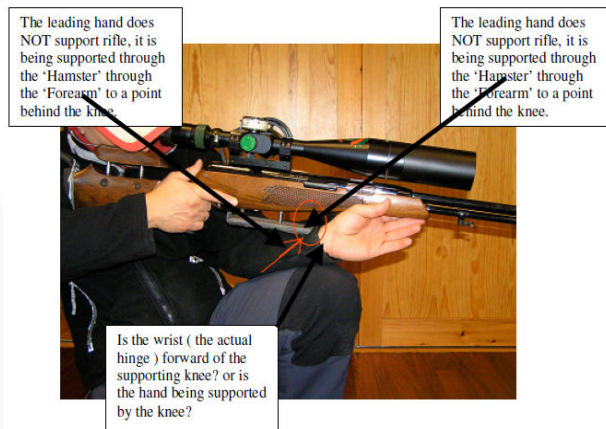
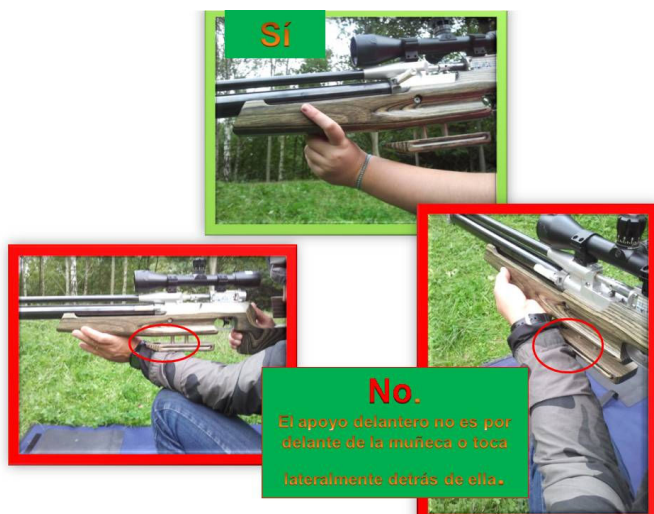
Haberá un mínimo de "UN" posto de tiro de "De pé" e un máximo de "DOUS". (Máximo 4 brancos)

- **Ao branco máis próximo** dispararáselle desde o posto de tiro de "SEN APOIO" sen que este poida apoiarse en ningún obxecto, e tocando coa "testigo" exclusivamente co pé adiantado.
- **Ao branco máis afastado** dispararáselle "DE PÉ" (apoiándose obrigatoriamente **no** "testigo" de tipo árbore ou similar)

**Posición de "De xeonllos".** Terá só tres puntos de apoio sobre o chan.

Un xeonllo apoiarase sobre o chan, o outro estará dobrado coa planta do pé no chan e sobre esta poderase apoiar o cúbado ou antebrazo que suxeita o arma, quedando en todo caso a boneca e man fora do apoio do xeonllo ou perna. O apoio do arma sobre a man será sempre de boneca cara adiante, non podendo tocar o arma ningunha parte do antebrazo nin tan sequera a manga da chaqueta. O glúteo poderá apoiarse sobre a parte posterior do tacón da perna que ten o xeonllo no chan, pero non poderá asentarse sobre a cara interna do tobillo ou pé, ou chan. Nin a boneca, nin a man que suxeita o arma, poderán tocar a perna ou xeonllo. O arma non pode apoiarse directamente sobre a perna ou xeonllo.





NOT LEGAL

Haberá un mínimo de "UN" posto de tiro de "De xeonllos" e un máximo de "Dous". (Máximo 4 brancos).

- **Ao branco máis próximo** dispararáselle desde o posto de tiro de "SEN APOIO" sen que este poida apoiarse en ningún obxecto, e tocando co pé adiantado o "testigo", pero non a pantorrilla, xeonllo nin ningunha outra parte do corpo.
- **Ao branco máis afastado** dispararáselle "DE XEONLLOS" apoiándose obrigatoriamente no "testigo" de tipo árbore ou similar.

### Posición de "Tombado".

Decúbito Prono: O apoio dos brazos e mans pode ser total sobre o chan.

Decúbito lateral e decúbito supino:

O arma só poderá tocar o chan coa parte inferior do culatín en calquera das tres posición de tombado.



- A medición da distancia ao branco poderá realizarse desde calquera posición, tanto si é rúa libre como "Forzada".

#### **14. OS DISPAROS.**

Todas as siluetas deberán ser disparadas seguindo a súa orde numérica. Os tiradores dispoñerán dun único disparo por branco, comezando na rúa que lles corresponda e polo número máis baixo de esquerda a dereita. Recibirán dous puntos si o derriban, un punto si dá na silueta e cero si nin sequera dá nela. Os acertos e fallos anotáanse na correspondente casilla da FOLLA DE PUNTUACIÓN.

No caso de disparo fortuíto ou equivocación na orde de execución, considerarase como fallo si non derribou o branco asignado, independentemente da causa que o provocou.

Tratándose de brancos da mesma rúa: Si dispara primeiro ao branco 2 no canto de ao 1 e cae, o branco 2 darase por acertado e o branco 1 por fallado; si non o derribou, ambos se darán por fallados. Igualmente actuarase si hai tres brancos nalgunha rúa, dándose inmediatamente por fallados os anteriores ao que disparou e que non estean derribados.

Tratándose de brancos de diferentes rúas: Si derribase un branco dunha rúa diferente á asignada, tomarase tal circunstancia coma se disparase erroneamente a calquera outro obxecto que non fose un branco de competición.

En caso de disparo fortuíto ou equivocación na orde de execución, considerarase como fallo si non derribou o branco asignado, independentemente da causa que o provocou.

Nun posto de "Disparo Forzado de pé ou xeonllos SEN apoio", disparar apoiándose (por despiste), ademais de realizarse sobre o branco equivocado:

- Considerarase coma se o tirador fallase sobre o branco e sería "Cero", e engadíndoselle outro "Cero" por disparar ao branco equivocado; non podendo volver disparar, polo que será un DOBRE CERO.

Salvo os casos excepcionais que se citan no artigo 22.2, non se poderá volver disparar a un branco ou a calquera outro obxecto, aínda que se avise ao resto dos compoñentes da escuadra que é fóra de competición, nin aínda que o tirador termine.

Excepcionalmente o xuíz principal poderá autorizar ao final da competición disparar no área de centrado aos tiradores que o soliciten.

Están permitidos os disparos en "vacío" ou a comprobación de "vaciado" por parte do tirador de quenda **previo aviso** aos compañeiros de escuadra ou ao xuíz, executando dita acción cara a unha zona segura do chan que non produza rebotes no caso de estar "munitionada" o arma.

#### **15. A FOLLA DE PUNTUACIÓN.**

A folla de puntuación consistirá nunha soa planilla, na que consten os datos do tirador, categoría, os seus acertos e fallos, a potencia real do arma constatada e asinada polo Xuíz, e firma de



validación do tirador. Contará cunha casilla por cada branco da proba, anotándose de forma inequívoca, cun "1" si é "chapa", 2 si é abatido e "0" o fallo. En caso de rectificación como tachóns ou borróns, si o resultado puidese inducir a confusión, será solicitada a intervención dun Xuíz nese mesmo momento, para que certifique a anotación correcta (ANEXO II).

Ao finalizar a proba, previa comprobación, asinará aquela na que estean anotados os seus resultados, dando conformidade e entregándoa no posto de control ou ao Xuíz Principal. Se denegará calquera reclamación posterior, por erros de anotación ou casillas baleiras.

Os tiradores dunha escuadra só teñen obrigación de mostrar a folia de puntuacións aos compoñentes do seu escuadra e aos árbitros si estes requireno en calquera momento.

As anotacións faranas os tiradores cun bolígrafo dunha cor distinta para cada un deles, este será facilitado pola organización. Non se poderá utilizar ningún outro bolígrafo salvo o adjudicado. Tampouco están permitidos os bolígrafos multicolores.

## **16. O CONTROL DO TEMPO DE DISPARO.**

Os tiradores dispoñerán de 2 minutos para dous brancos, 3 minutos para 3 brancos. O tempo empeza a contar ao sentarse e encarar o arma ou ao entrar na zona de tiro e encarar o arma. Estimar a distancia, cargar o rifle e comprobar o vento son todos actos do proceso cronometrado.

Os Xuíces poderán interromper a competición ordenando un "alto o fogo" nos seguintes casos:

- 1.- Situación de verificación, reparación, validación de brancos ou outros contratempos menores. Indicarán aos participantes que non ocupen o posto de tiro unha vez que o tirador que ten a quenda finalice o tempo completo de disparo, ata que non se reanude a competición.
- 2.- Situación excepcional de grave perigo: Toque do silbato de forma longa e continuada, indicando a parada inmediata de todos os tiradores (aplicación das regras establecidas no artigo 4.F da Normativa de Seguridade), desactivando o sistema de disparo (apertura de palancas, canón, etc.), armando dos seguros (posición "SAFE") e orientando o canón en dirección a unha zona próxima e segura do chan, executándose a descarga do arma á orde do Xuíz, ao reanudar a competición (pitadas de silbato rápidos e intermitentes), o tirador dispoñerá dun minuto para cada branco restante.

Todas as escuadras dispoñerán de, polo menos, un cronometro facilitado pola organización.

O responsable de anotar os resultados, tamén o será de controlar o tempo total, indicando o comezo e final de forma clara, si non o fíxese de forma correcta, considerarase unha acción penalizable, anotándose por escrito.

No caso de que o cronómetro este instalado na porta de tiro deberá ser accionado polo compañeiro de escuadra, si estivese parado será sancionada a escuadra enteira.

## **17. OUTROS ELEMENTOS DE AXUDA AO TIRADOR.**

O uso de cintas ou arneses para suxeición de pernas e brazos non estará permitido.

Están permitidas as correas do arma, pero só para o seu transporte.

Os tiradores exclusivamente poderán utilizar para a estimación do vento os elementos naturais que se achen no posto de tiro, a condición de que a súa accións non molesten ao resto dos competidores.

### **18. ACTITUDE DO TIRADOR.**

Os tiradores manterán sempre o máximo respecto cara aos seus compañeiros, xuíces e público, permanecendo en silencio ou falando en voz baixa durante a competición, así como cara á contorna natural onde se desenvolven as probas.

Esta prohibido fumar na contorna do campo de tiro.

### **19. ABANDONO DA LIÑA DE TIRO.**

O tirador poderá abandonar temporalmente a liña de tiro por motivos xustificadas, previa autorización por parte do Xuíz.

En caso de avaría de calquera tipo no arma, o tirador abandonará temporalmente a liña de tiro para emendar a avaría, previo permiso do Xuíz Principal e durante un máximo de 10 minutos. Unha vez que regrese á liña de tiro, dispoñerá de ata tres disparos ao chan para comprobar o correcto funcionamento. Isto implica que non se pode axustar o sistema óptico disparando cara a calquera tipo de branco.

Si o tirador non consegue emendar a avaría no tempo establecido deberá solicitar ao xuíz principal que lle autorice o cambio de arma segundo o art.3 punto 2 si dispón doutra; de non ser o caso deberá pasar a formar parte do público si así o desexa.

Mentres o tirador estea ausente, a súa folla de puntuación estará en posesión dun Xuíz.

En caso de non querer continuar a competición ata o seu final, o tirador abandonará de forma permanente a liña de tiro, previo aviso ao Xuíz Principal, pasando a formar parte do público si así o desexa.

### **20. GANADOR E DESEMPATE.**

Os ganadores en cada modalidade e categoría serán aqueles que consigan máis puntos. Si a proba é a dúas ou mais roldas, a puntuación será a suma dos puntos conseguidos en cada rolda.

En caso de empate entre os ganadores de cada modalidade e categoría, o desempate farase da seguinte forma:

- A morte súbita simultánea.

Dotarase unha zona de varias rúas paralelas cun único branco en cada unha, todos do mesmo modelo, colocados á mesma distancia e condicións, tantos como tiradores están empatados no mesmo posto, comezando a quenda de disparo ao mesmo tempo para todos

O Xuíz Principal elixirá os brancos cunha zona de impacto de 40mm, totalmente pintados, procurando que non creen desvantaxe algunha entre os tiradores debido á diferenza de potencia dos equipos ou o seu telemetría, e indicase o comezo e fin da quenda de disparo.



Os tiradores só realizarán un único disparo cada vez. O primeiro disparo realizarase en postura "libre", si acertase mais dun pasarían á postura "de xeonllos", e si volvesen acertar pasarían á posición de "de pé", continuando na posición de "de pé" ata que só quede un tirador. O que falle quedará eliminado salvo que todos os demais tamén fallen durante a mesma quenda, nese caso volverán repetilo ata que un acerte.

Nos tres primeiros disparos de desempate dispoñerán de dous minutos desde que sexa as súas quenda para abater o branco, e soamente un minuto nos sucesivos. Si transcorrido este tempo non se efectuou o disparo, darase por fallado.

No caso excepcional de que causas de forza maior impedisen realizar o desempate mediante unha morte súbita pode suceder que:

1.- **Si todos os participantes dispararon aos mesmos brancos:** A organización, antes do comezo designaría por orde os cinco de maior dificultade en cada percorrido que se terán en conta para o desempate. Comprobarase quenes derribaron o primeiro deles, en caso de igualdade, comprobarase o segundo e así sucesivamente.

Si persistise a igualdade, considerarase que todos son merecedores do posto máis alto sorteándose os trofeos e deixando vacantes os postos posteriores en número correspondente aos que ocupasen os participantes en caso de desempate.

2.- **Si existen circuitos de competición simultáneos** e os participantes non dispararon aos mesmos brancos non haberá ganadores e, por tanto, tampouco entrega de trofeos.

## 21. RECOÑECIMENTOS

Outorgáranse trofeos aos tres primeiros clasificados en cada modalidade.

Optativamente e a criterio da entidade organizadora poderanse outorgar os trofeos por equipos.

Serán merecedores de devandito recoñecemento os clubs ou asociacións cuxos tres mellores tiradores de cada modalidade, sumen máis brancos derribados no cómputo global, da competición que inclúa dita modalidade por equipos.

## 22. RECLAMACIÓNS

As reclamacións poderán ser verbais, pero a solicitude de impugnación dun branco ou rúa deberá de ser por escrito. Se estimase que a reclamación é xusta, non será valido para ningún dos tiradores no reconto final, anulándose de inmediato da competición

22.1 As reclamacións referidas a un branco, defectos dun posto de tiro, ou calquera outra que estea derivada coa execución dun disparo, deberán ser realizadas no propio posto de tiro e antes de disparar.

22.2 Con independencia das circunstancias que rodeen unha reclamación sobre o funcionamento dun branco, non se permitirá repetir o disparo a devandito branco por parte do tirador que fixo a reclamación salvo de forma excepcional e previa autorización do xuíz, nos seguintes supostos:



A- Si debido a un erro cometido por un xuíz ou outro participante ou un acto fortuíto inevitable, producírase unha desvantaxe inxusta para un tirador ou escuadra respecto ao resto. En caso de afectar a máis dunha escuadra, o branco será anulado da competición para todos.

B- Si o tirador dispara, reclama inmediatamente o fallo de funcionamento do branco, compróbase que non é achacable á súa propia negligencia, ademais era indetectable antes de disparar e só afectoulle a el.

Actuación do xuíz ante unha reclamación dun branco:

Nas reclamacións por fallos en brancos, o xuíz principal terá que solicitar a intervención do director de competición no caso de que o houbese.

Si un tirador derribou o branco será válido para todos excepto:

- Si hai dúbidas razoables do seu mal funcionamento e puidera afectar ao reclamante ou a outros tiradores, o branco será anulado da competición para todos.
- Si non hai dúbidas do seu bo funcionamento dáse por fallado o branco.
- Si a competición esta avanzada e a zona de impacto ten varios disparos, non se atenderá a reclamación salvo defecto evidente, sendo ao final da competición, e si é que existe reclamación escrita dun mínimo de 3 tiradores, cando se comprobará a orientación, inclinación e funcionamento, sendo anulado para todos os tiradores si este presenta defectos evidente.

### **23. TRALA COMPETICIÓN.**

Os tiradores abandonarán a liña de fogo tras terminar o seu rolda, gardando o arma en condicións seguras, e non poderán volver á liña de fogo sen unha autorización expresa do Xuíz.

### **24. DIRECTOR DE COMPETICIÓN**

Labores propios da loxística, coordinación e organización da competición.

Responsable do estado das dianas e os brancos, a súa colocación, así como dos postos de tiro e a súa sinalización.

Poderá facer funcións de xuíz auxiliar, aínda que se recomenda que non o faga.

Independentemente de si fai funcións de xuíz auxiliar ou non, calquera peculiaridade dos brancos, postos de tiro, liñas de seguridade, etc, deberá de ser posta en coñecemento do xuíz principal.

Decidir xunto ao xuíz principal a suspensión ou non da competición e comunicarllo aos tiradores.

### **25. XUÍZ PRINCIPAL**

Aplicación do regulamento de competición, e normativa de seguridade, así como a interpretación daquelas circunstancias que non estivesen definidas nos mesmos.

Estará informado de todas as incidencias e consultas dos tiradores durante a competición que se fagan a través dos xuíces auxiliares ou director de competición, sendo necesario o seu visto bo para a resolución.

A súa decisión é inapelable.

Decidir xunto ao director de competición a suspensión ou non da competición. En caso de discrepancias entre ambos prevalecerá a decisión do xuíz principal.

## 26 XUIZ AUXILIAR

Como norma xeral todas as accións e consultas realizadas polos participantes deberán de ser postas en coñecemento do xuíz principal, transmitíndose as indicacións de este a quenes o consultaron.

Supervisar durante a competición que se cumpre o regulamento de competición e normativa de seguridade.

Deter a competición de forma inmediata ante problemas de seguridade.

Informar da necesidade de interromper a competición por un motivo que non afecte á seguridade para a súa autorización.

Renovar a competición trala autorización do xuíz principal.

Informar aos tiradores sobre as dúbidas que susciten. (Estas serán trasladadas igualmente ao xuíz principal para a súa corroboración).

Non poderán dar por válido ou anular branco algún, así como penalizar, nin dar por válida ou anulada ningunha acción sen antes habela posto en coñecemento do xuíz principal, sendo necesaria a aprobación deste para a súa aplicación.

Poderán corrixir as plantillas de puntuacións por erros dos tiradores.

Poderán avisar por escrito, a calquera competidor por infrinxir as normas ou por non comunicar que se están infrinxindo as mesmas, previo visto bo do xuíz principal.

## CARTEIS SEÑALIZADORES.



**SIN** apoio



**CON** apoio



**SIN** apoio



**CON** apoio

**NÚMERO MÁXIMO DE BRANCOS NA PRIMEIRA VOLTA DUN PERCORRIDO DE 10 POSTOS DE TIRO PARA COMPETICIÓN A DÚAS VOLTAS DE 20 BRANCOS CON SUMA TOTAL DE 40 BRANCOS.**

Posición libre:

- \*\*\* 7 brancos con "kill zone" de 40 mm entre os 8 e os 40 metros sen ningún tipo de obstrución no "kill zone" ó chapa.
- \*\*\* 2 brancos de 15 mm entre os 8 e os 25 metros. (Non poderá ser posición forzada).
- \*\*\* 2 brancos de 25 mm entre os 8 e os 35 metros. (Non poderá ser posición forzada).
- \*\*\* 3 brancos con "kill zone" de 40 mm entre os 8 e os 30 metros con obstrución do "kill zone" máxima do 50%.
- \*\*\* 1 branco con obstrución da chapa frontal ata un 50 % preservando 15 mm ao redor do "kill zone".
- \*\*\* 1 branco con obstrución total da chapa. A obstrución quitarase na segunda volta.

Forzadas:

- \*\*\* 2 brancos con "kill zone" de 40 mm para posición forzada de "De pé" (Un será con apoio e outro sen el). Chapa mínima ao redor do "kill zone" de 25 mm.
- \*\*\* 2 brancos con "kill zone" de 40 mm para posición forzada de "De xeonllos" (Un será con apoio e outro sen el). Chapa mínima ao redor do "kill zone" de 25 mm.

**Número mínimo de brancos na primeira volta dun percorrido de 10 postos de tiro para competición a dúas voltas de 20 brancos con suma total de 40 brancos.**

16 Brancos de "kill zone" de 40 mm entre os 8 e os 40 metros sen ningún tipo de obstrución no "kill zone" ó chapa.

Forzadas:

\*\*\* 2 brancos con "kill zone" de 40 mm para posición forzada de "De pé" (Un será con apoio e outro sen el). Chapa mínima ao redor do "kill zone" de 25 mm. Quitarase na segunda volta pasando a ser de posición libre.

\*\*\* 2 brancos con "kill zone" de 40 mm para posición forzada de "De xeonllos" (Un será con apoio e outro sen el). Chapa mínima ao redor do "kill zone" de 25 mm. Quitarase na segunda volta pasando a ser de posición libre.

O presente Regulamento foi aprobado pola Asemblea, celebrada en Santiago de Compostela o 30 de decembro de 2016.

## ANEXO I

### NORMAS DE SEGURIDADE

- 1.- Non estará permitida a participación de ningún tirador con evidencia de estar baixo os efectos de alcol ou sustancias estupefacientes.
- 2.- Todas as armas deberán transportarse nas súas fundas ou maletíns. O canón das armas transportadas en cajetines deberán levar unha inclinación mínima cara ao chan de 20 graos respecto da horizontal do chan e o cajetín.



- 3.- Ao portar as armas, manteranse descargadas, cos seguros postos, en posición vertical e apuntando cara ao chan, ata situarse na liña de tiro.
- 4.- Unicamente está permitido o encare e uso das armas na zona de centrado ou de competición, situándose de forma que a boca do canón atravesese a liña de tiro, pero non o disparador, en sentido dos brancos e sempre con autorización expresa do xuíz.
- 5.- Na liña de tiro, deberán observarse obrigatoriamente os seguintes procedementos de seguridade:
  - A. Está prohibido o uso de calquera tipo de balín cuxa dureza poida producir rebotes perigosos.
  - B. Se a arma posúe un seguro, só se poderá quitar, nun lugar permitido, encarando o branco e no momento de facer o disparo.
  - C. Ningún dedo poderá estar dentro do guardamonte, ata o instante de facer o disparo, no lugar e tempo autorizado e sempre co branco encarado.
  - D. As armas poderanse deixar no chan se están dentro da súa funda co canón atravesando a liña de tiro e en posición perpendicular á mesma.

E. Por seguridade, débese manter unha separación mínima dun metro en calquera dirección ata o tirador que está na liña de tiro. Ademais é unha actitude responsable e cortés cara aos outros compañeiros.

F. Cando o Xuíz principal, ou algún auxiliar, toque o chifre de forma longa e continuada, significará "CESAMENTO DO FOGO" inmediato e indiscutible. Todas as armas deberán descargarse apuntando cara a unha zona segura do chan, abrírase a recámara, o porto de carga, ferrollo ou se desenganchará a panca de carga, colocándose os seguros en posición "safe" e a arma en posición vertical, para dar a entender que o "CESAMENTO DO FOGO" é seguro e non se volverá a cargar ata que os Xuíces autoríceno, tras facer soar o chifre con asubíos rápidos e intermitentes. En ningún caso, ninguén entrará na zona de tiro se non se decretou o "CESAMENTO DO FOGO", e que é seguro e ademais autorízalle expresamente un dos Xuíces da proba.

G. Só se poderá disparar nas zonas indicadas para o efecto e nunca ao aire.

H. Non distraia a ningún tirador cando está en posición de disparo, podería virarse e provocar un accidente.

I. Durante o proceso de carga nas armas de muelle, ao crebar o canón ou accionar a panca, deberán de estar suxeitos en todo momento pola man do tirador ata o seu peche.

6.- Durante a competición e centrado de visores, está totalmente prohibido exhibir a arma ao público, poderanse exhibir ao resto de competidores na liña de tiro durante o centrado de visores. Soamente durante o período previo, ou posterior á organización do evento, poderanse mostrar ao público as armas e en condicións totalmente seguras.

7.- Non está permitida utilizana de tapóns, cascos ou auriculares conectados con aparellos receptores ou reprodutores de sons.

8.- Non se permitirá o consumo de bebidas alcohólicas, estupefacientes, psicotrópicos, estimulantes ou outras sustancias análogas no campo de tiro antes e mentres dure a competición. Se algún tirador mostra sinais evidentes de consumilas, impediráselle a súa participación.

9.- Se observa que algunha persoa manexa a arma de forma insegura, ou que non cumpre estas regras, pola seguridade del mesmo e dos demais, está obrigado a informar inmediatamente o xuíz.

10.- Recoméndase o uso de lentes protectoras.

11.- Fóra da liña de tiro, valorarase positivamente a utilización de elementos de seguridade efectivos alleos á arma, indicativos de que esta se acha descargada e non entraña perigo algún.

12.- O Xuíz Principal ten sempre a última palabra en aspectos de seguridade. Estas normas de seguridade serán de obrigado cumprimento.



A arma sempre apuntando cara abaixo cos dedos fora do disparador.

Nunca se apoiase a arma sobre o pé.



A arma sempre apuntando cara abaixo e cara á liña de tiro ao abandonar o posto de tiro.



El dedo fuera del disparador y a ser posible el puerto de carga abierto



A arma sempre atravesando só coa boca do cañón; pero non o disparador, a liña de lume se se deixa no chan, senón a de estar dentro de fúnda.





Se a arma é de panca ou canón de crebar; suxeitánselle durante todo o proceso de carga ata que volvan á súa posición de repouso.





Federación Galega  
de Caza



XUNTA  
DE GALICIA



DEPORTE  
GALEGO



"A Caza, unha actividade física saudable  
en plena natureza"

As bocas dos canóns sempre estarán por diante da liña de tiro; pero nunca o disparador.

A perna avanzada pode atravesar a liña de tiro lixeiramente.





Federación Galega  
de Caza



XUNTA  
DE GALICIA



DEPORTE  
GALEGO



"A Caza, unha actividade física saudable  
en plena natureza"

## ANEXO II

### FOLLA DE PUNTUACIÓN

TIRADOR 1:			TIRADOR 2:		
PUNTUACIÓN:		TOTAL	PUNTUACIÓN:		TOTAL
BRANCO:	PISTÓN PCP		BRANCO:	PISTÓN PCP	
1		26	1		26
2		27	2		27
3		28	3		28
4		29	4		29
5		30	5		30
6		31	6		31
7		32	7		32
8		33	8		33
9		34	9		34
10		35	10		35
11		36	11		36
12		37	12		37
13		38	13		38
14		39	14		39
15		40	15		40
16		41	16		41
17		42	17		42
18		43	18		43
19		44	19		44
20		45	20		45
21		46	21		46
22		47	22		47
23		48	23		48
24		49	24		49
25		50	25		50

  		
PROBA:	OBSERVAÇÕES DO XUIZ:	
DATA:		
Derribo: X Fallo: 0		
SIGNATURAS		
1º TIRADOR	2º TIRADOR	XUIZ